



NÁRODNÍ PRAVIDLA 2020

OFICIÁLNÍ PRAVIDLA Working Equitation Česká republika, z.s.
Platná od 1.3.2020.

Obsah

Obsah	1
Disciplína Working Equitation	4
Závody	4
NS - Národní soutěž	5
OS - Otevřená soutěž	5
Propozice	5
Dekorování	6
Funkcionáři	6
Rozhodčí	6
Kategorie rozhodčích	7
Pořadatel, ředitel závodu	8
Sekretář	8
Komisař	9
Veterinární služba	9
Zdravotní služba	10
Jezdci	10
Kategorie jezdců	10
V - S vodičem	10
D - Děti	11
J - Junioři	11
S - Senioři	11
Oblečení jezdce	11
Doprovod jezdců	12
Koně	12
Výstroj koně	13
Výkonnostní třídy	14
V - Třída s vodičem	14
Z - Základní třída	15
L - Lehká třída	15
S - Střední třída	15
P - Pokročilá třída	15
M - Mistrovská třída	16
System hodnocení	16
Drezurní test a test ovladatelnosti	16
Test rychlosti a test s dobyt看em	17

Důvody pro vyloučení	18
Další důvody k vyloučení z drezurního testu	18
Další důvody k vyloučení z testu ovladatelnosti a rychlosti	19
Další důvody k vyloučení z testu s dobyt看em	19
Drezurní test	19
Obdélník	19
Průběh testu	20
Test ovladatelnosti a rychlosti	21
Kolbiště a jeho okolí	21
Plánek kurzu	21
Prohlídka kurzu	22
Průběh testu	22
Překážky	23
Džbán	24
Kelímek	25
Kelímek s couváním	26
Můstek	27
Různorodý podklad	27
Vodní příkop	28
Skok	29
Osmička	30
Osmička couváním	31
Trojlístek	31
Jednoduchý slalom	32
Paralelní slalom	33
Ulička	34
Ohrádka	35
Branka	37
Kavaleta	38
Vyjmutí garrochy	38
Býk	39
Odložení garrochy	40
Seskok	41
Test s dobyt看em	41
Kolbiště	42
Losování	42
Průběh	42
Trestné sekundy	43
Protesty	43
Přílohy	43

Specifikace ostruh a uzdění	43
System vzdělávání	43
Zásady pohybu soutěžících v areálu	43

1. Disciplína Working Equitation

“Working Equitation” můžeme přeložit jako “pracovní jezdeckví”. Cílem je poslušný, příježděný, obratný, rychlý a všestranně využitelný kůň, perfektně zvládající drezuru na obdélníku, překonávání rozmanitých překážek i práci s dobytkem.

Ve světě je tato disciplína od roku 2004 zastřešována asociací World Association for Working Equitation (WAWE), která vydává pravidla pro mezinárodní soutěže třídy Masters. Čtyřmi zakládajícími zeměmi disciplíny Working Equitation byly Portugalsko, Španělsko, Francie a Itálie. V každé zemi je disciplína zastupována národními spolky, které mají vlastní pravidla pro národní soutěže.

2. Závod

Na závodech Working Equitation se můžete setkat až se čtyřmi testy. V každém testu se podle pořadí přidělí soutěžícím výsledné body z testu, výsledek soutěže je dán jejich součtem. Jezdci jsou rozděleni hlavně podle věku do kategorií na “Jezdci s vodičem” (V), “Děti” (D), “Junioři” (J) a “Senioři” (S). Soutěž je vždy vypsána pro jednu ze tříd “S vodičem” (V), “Základní” (Z), “Lehká” (L), “Střední” (S), “Pokročilá” (P) a “Mistrovská” (M). V základní a lehké třídě se soutěží v drezurním testu a testu ovladatelnosti, ve vyšších třídách je zařazen navíc test rychlosti a na mezinárodních a větších národních závodech může být zařazen i test s dobytkem. Může být vypsána i soutěž týmů, do které se započítávají výsledky jednotlivců.

- a. Závod pořádá pořadatel, který je platným členem WEČR.
- b. Účastníky závodu jsou dvojice složené z konkrétního koně a konkrétní osoby.
- c. Závod mohou být jednodenní nebo vícedenní.
- d. Soutěž je platná, pokud nastoupí alespoň tři (3) soutěžní dvojice, každá do alespoň jednoho testu soutěže.
- e. Pokud se nenaplní minimální počet soutěžících v soutěži, může soutěžící po domluvě s pořadatelem a s jeho souhlasem:
 - přehlásit se do jiné soutěže,
 - odjet testy mimo soutěž: v tom případě se na něj vztahují pravidla v plném rozsahu, bude standardně ohodnocen a dostane protokoly, ale nevyhlašuje se pořadí a jeho výsledky nejsou započítávány jako kvalifikace na mistrovství ČR nebo oblasti ani se tím nezvyšuje aktuální a dosažená výkonnostní třída dvojice.
- f. Soutěžícím se doporučuje, aby všechny své testy doplnili vhodnou hudbou, kterou předají pořadateli upravenou tak, aby začala hrát ihned po spuštění média. Soutěžící signalizuje před zahájením testu zvednutím ruky, že se má hudba spustit. Pokud soutěžící hudbu nedodá, pak jede bez hudby nebo mu ji pořadatel přidělí dle svého uvážení, může se to projevit ve známce za celkový dojem.

2.1. NS - Národní soutěž

- a. Národní soutěže musí dodržovat pravidla WEČR v plném rozsahu.
- b. Jezdec musí být členem WEČR s řádně zaplacenými příspěvky.
- c. Kůň musí být registrovaný ve WEČR s řádně zaplacenou registrací/evidencí.
- d. Jezdci a koně ze zahraničí musí být registrováni v národním spolku dané země.
- e. **Opracování koní - Nikdo jiný, než přihlášený soutěžící v daném testu, nesmí upravovat své koně po příjezdu na místo konání závodů, po oficiálním otevření stájí a po dobu trvání celých závodů pod trestem vyloučení. Dovoleno je například krokování ošetřovatele v sedle na dlouhé otěži.**

2.2. OS - Otevřená soutěž

- a. Otevřené soutěže musí dodržovat pravidla WEČR v úpravě definované následujícími body této kapitoly 2.2.
- b. Soutěžící nemusí být členem WEČR, kůň nemusí být registrovaný ve WEČR.
- c. Jsou vypsány pouze pro třídu V a Z. Soutěž se může skládat z drezurního testu a testu ovladatelnosti nebo pouze ze samostatného testu ovladatelnosti.
- d. Floty musí být rozdány, ale nemusí být uděleny žádné finanční nebo věcné ceny.
- e. Soutěž se nepočítá jako splněná kvalifikace na mistrovství ČR nebo oblastní mistrovství.
- f. Přejícné ustanovení pro rok 2020, na základě žádosti pořadatele je možné se souhlasem VV vypsát kompletní otevřenou soutěž třídy L.

2.3. Propozice

- a. Každý závod se kromě stanov, pravidel, řádů a předpisů WEČR řídí propozicemi vypsány pořadatelem a schválenými VV WEČR.
- b. Propozice musí obsahovat minimálně tyto údaje:
 - pořadatel (název, IČO právnické osoby, jméno fyzické osoby)
 - datum závodu,
 - přesná adresa konání závodu,
 - funkcionáři závodu, zejména: ředitel závodu, sekretář, komisař, sbor rozhodčích a hlavní rozhodčí pro jednotlivé soutěže, veterinární a zdravotní služba
 - kontaktní osoba,
 - technické parametry: typ (venkovní / krytá), rozměry a povrch všech užívaných jezdeckých ploch,
 - program soutěží: číslo, název a typ soutěže (otevřená / národní), pro jakou třídu a pro jaké kategorie je vypsána, cena startovného (u finančních odměn jejich hodnota a rozdělení) a drezurní úloha (je-li zařazena),
 - způsob přihlášení na závody,
 - způsob placení startovného (bankovním převodem předem / v hotovosti na místě / obojí),
 - datum uzávěrky přihlášek, plateb a dodání hudby,
 - způsob dodání hudebního doprovodu pro testy,

- požadavky veterinární správy: dle aktuálních veterinárních směrnic pro dané závody,
- možnost ustájení a ubytování,
- odkaz na platná pravidla WEČR.

2.4. Dekorování

- Floty musí být dekorovány všechny jezdecké dvojice v národních i otevřených soutěžích, které se umístí na 1. až 5. místě.
- Dekorování floty všech jezdeckých dvojic z kategorie D a J, které se zúčastní soutěže, není povinné, ale je motivační pro děti a mládež a doporučeno WEČR.
- V kategorii V musí být dekorování floty všichni soutěžící.
- Finanční odměny jsou na uvážení jednotlivých pořadatelů, ale musí být uvedeny v přesných částkách v propozicích závodu.
- Jakékoli další věcné ceny, poukázky a odměny jsou na uvážení jednotlivých pořadatelů.
- Dekorování jezdců může proběhnout na koních nebo bez koní dle rozhodnutí hlavního rozhodčího. Všichni musí mít kompletní závodní oblečení a výstroj pro třídu dekorované soutěže. Jediná povolená výjimka je, pokud jede jezdec nebo kůň po dekorování soutěž jiné třídy, pak může mít jezdec nebo kůň oblečení a výstroj pro další soutěž.
- Jezdci, kteří si nepřejí zúčastnit se dekorování s koněm, můžou nastoupit bez koně, ale také musí mít kompletní závodní úbor - není pro ně povinná pouze bezpečnostní vesta.
- Jezdci se mohou se souhlasem hlavního rozhodčího z vážných důvodů omluvit z dekorování nebo se mohou zúčastnit s jiným koněm, než se kterým jeli danou soutěž.

3. Funkcionáři

- Při výkonu své funkce jsou funkcionáři závodu, zvláště pak rozhodčí, komisař a sekretář, vždy považováni za spolehlivé a nestranné. Nestrannost ani samotná osoba funkcionáře nesmí být během závodu zpochybněna.
- Každé závody musí mít pořadatele zastupovaného ředitelem závodu, sekretáře, komisaře, hlavního rozhodčího, případně sbor rozhodčích dle 3.1., veterinární a zdravotní službu, zapisovatele a technický personál (pomocníci u překážek atd.), tito funkcionáři musí být plnoletí vyjma technického personálu a zapisovatelů.
- Všichni funkcionáři musí dodržovat stanovy, pravidla, řády a předpisy WEČR.
- Funkcionáři rozhodčí, sekretář a komisař musí být označeni (visačkou, páskou), doporučené je označení i dalších funkcionářů a pomocníků.
- Odměny funkcionářům jsou na vzájemné dohodě mezi pořadatelem a funkcionářem. Pořadatel je však povinen zajistit funkcionářům důstojné podmínky pro vykonávání funkce (vhodné místo, ochrana před nepříznivým počasím, pitný režim, stravné) ke spokojenosti obou stran. WEČR může pořadateli nařídit vyšší finanční odměny pro funkcionáře pokud na ni přispívá z rozpočtu spolku.

3.1. Rozhodčí

- a. Seznam platných rozhodčích pro aktuální definované období je zveřejněn na oficiálních webových stránkách WEČR.
- b. Soutěže pořádané pod WEČR smí rozhodovat pouze platní rozhodčí uvedení na tomto seznamu a mezinárodní rozhodčí WAVE. Jedinou výjimku tvoří soutěže třídy V, které smí rozhodovat jakýkoliv plnoletý člen WEČR.
- c. Rozhodčím se může stát člen WEČR dle přílohy 11.2. "Systém vzdělávání".
- d. Otevřené i národní soutěže jsou hodnoceny alespoň jedním (1) rozhodčím, mistrovství oblasti, mistrovství ČR jsou hodnoceny alespoň dvěma (2) rozhodčími. Počet rozhodčích nepřekročí pět (5) na jednu soutěž.
- e. Pokud hodnotí soutěž více rozhodčích, jeden je vždy "hlavní rozhodčí soutěže", ostatní jsou členové sboru rozhodčích.
- f. Hlavní rozhodčí soutěže hodnotí vždy všechny testy dané soutěže. Členové sboru rozhodčích mohou hodnotit všechny nebo pouze některé testy soutěže, ale vždy musí hodnotit všechny soutěžící v drezurním testu, v testu ovladatelnosti nebo testu rychlosti dané soutěže. Na všechny testy jedné soutěže musí být vždy stejný počet rozhodčích.
- g. Každý rozhodčí může v jeden den hodnotit v součtu maximálně padesát (50) testů, do kterých se počítají pouze drezurní testy a testy ovladatelnosti třídy Z, L, S, P a M.
- h. Hlavní rozhodčí je zodpovědný za konečné výsledky závodu a v případě sporu či protestu má konečné slovo.
- i. Rozhodčí musí splnit alespoň jedno povinné doškolení rozhodčích vypsané vzdělávací komisí WEČR pro definované období, aby mohl být zařazen do seznamu platných rozhodčích pro toto období a mohl v tomto období vykonávat funkci rozhodčího.
- j. Rozhodčí musí mít po celou dobu všech testů k dispozici svého zapisovatele, kterého mu zajistí pořadatel. Výjimku tvoří pouze třída V, u které zapisovatel být nemusí.
- k. Rozhodčí musí mít u sebe vždy během testů a prohlídek zvonec, aktuální pravidla WEČR v tištěné podobě a stopky, které si rozhodčí zajistí sám. Na předání kolbiště před prohlídkami testu ovladatelnosti a rychlosti musí mít rozhodčí navíc vlastní pásmo.
- l. Situaci, kdy není zřejmé, zda chybu způsobil soutěžící, nebo k chybě došlo vlivem zásahu vyšší moci, rozhodne rozhodčí vždy ku prospěchu soutěžícího.
- m. Rozhodčí musí být umístěn na odděleném a pohodlném místě, aby mohl vykonávat své povinnosti nestranně.
 - a. V drezurním testu musí být hlavní rozhodčí umístěn v písmenu C, členové sboru rozhodčích mohou být v písmenech H, M, E nebo B (dle 8.1 obr. 1).
 - b. V testu ovladatelnosti a testu rychlosti musí být rozhodčí umístěni tak, aby jasně viděli na všechny překážky.
- n. Rozhodčí nesmí rozhodovat národní soutěže pokud:
 - a. je majitelem nebo chovatelem soutěžícího koně,
 - b. je rodinným příslušníkem soutěžícího jezdce,
 - c. trénuje jezdce nebo koně pravidelně vícekrát než jednou týdně,
 - d. má osobní nebo ekonomický zájem o umístění soutěžícího jezdce nebo koně.

3.1.1. Kategorie rozhodčích

- a. rozhodčí třídy Z
 - a. Je oprávněn samostatně rozhodovat soutěže třídy V a Z.
- b. rozhodčí třídy S
 - a. Je oprávněn samostatně rozhodovat soutěže třídy V, Z, L a S.
- c. národní rozhodčí
 - a. Je oprávněn samostatně rozhodovat soutěže všech tříd.
- d. mezinárodní rozhodčí
 - a. Je oprávněn samostatně rozhodovat soutěže všech tříd včetně soutěží mezinárodních.

3.2. Pořadatel, ředitel závodu

- a. Každý závod musí mít svého pořadatele, který je platným členem WEČR.
- b. Pro konkrétní závod pořadatele zastupuje ředitel závodu, který je plnoletou fyzickou osobou.
- c. Řediteli závodu se doporučuje absolvovat školení WEČR.
- d. Ředitel závodu nebo jím jmenovaná osoba musí být v areálu po celou dobu závodu.
- e. Zašle výkonnému výboru WEČR propozice závodu ke schválení alespoň 6 týdnů před datem konání závodu, nedomluví-li se s VV na pozdějším termínu.
- f. Vybírá si a zajišťuje funkcionáře závodu. Pouze na mistrovství ČR nebo oblasti může výkonný nebo oblastní výbor WEČR vybrat sbor rozhodčích, hlavního rozhodčího a komisaře, výběr musí pořadatel přijmout.
- g. V úzké spolupráci s hlavním rozhodčím připravuje plánek pro test ovladatelnosti a test rychlosti. Na mistrovství ČR nebo oblasti může výkonný nebo oblastní výbor WEČR vybrat autora plánu, výběr musí pořadatel přijmout a s autorem plánu spolupracovat.
- h. Je zodpovědný
 - a. za přípravu a hladký průběh závodu,
 - b. za propozice, přihlášky, areál (ustájení, jezdecké povrchy), plánky a překážky,
 - c. za elektronické zaslání všech dokumentů v dané formě dle aktuálních vzorů v informačním systému WEČR ze závodu oblastnímu (otevřené i národní závody, oblastní mistrovství) nebo výkonnému (mistrovství ČR) výboru WEČR do 14 dnů od data konání závodu,
 - d. zadání výsledků závodu do systému WEČR, existuje-li.

3.3. Sekretář

- a. Každý závod musí mít svého plnoletého sekretáře.
- b. Spolupracuje s ostatními funkcionáři závodu a komunikuje se soutěžícími.
- c. Musí být umístěn na pohodlném místě, aby mohl vykonávat své povinnosti.
- d. Během závodu může mít jednoho nebo více asistentů, kteří ho mohou krátkodobě zastupovat a které sám proškolí.
- e. Je zodpovědný za
 - a. prezenci soutěžících dvojic,

- b. přípravu, tisk, předání a vyvěšení všech dokumentů (startovní listiny, protokoly, plánky, výsledkové listiny, atd.),
- c. zpracování a kontrolu protokolů od rozhodčích (součet známek / sekund),
- d. sestavení konečného pořadí a vytvoření výsledkové listiny na základě protokolů od rozhodčích,
- e. předání všech dokumentů pořadateli před koncem závodu,
- f. vydání protokolů soutěžícím nejpozději 40 min po vyhlášení výsledků dané soutěže, pokud si je soutěžící sám vyzvedne.

3.4. Komisař

- a. Každá soutěž musí mít svého komisaře, který je platným plnoletým členem WEČR nebo registrovaným funkcionářem jiného jezdeckého svazu a který má před zahájením závodu status proškoleného komisaře.
- b. Status proškoleného komisaře lze získat absolvováním oficiálního školení WEČR nebo udělením od rozhodčího WEČR po proškolení před zahájením závodu.
- c. Pořadatel může nahlédnout do seznamu proškolených komisařů v IS WEČR. Pokud se v tomto seznamu komisař nenachází, domluví pořadatel s rozhodčím proškolení před zahájením závodu a bude s ním počítat v časovém plánu závodu.
- d. Opracoviště musí být pod jeho dohledem.
- e. Musí být umístěn na pohodlném místě tak, aby mohl vykonávat své povinnosti.
- f. Během závodu může mít jednoho nebo více asistentů, kteří ho mohou krátkodobě zastoupit a které sám proškolí.
- g. Kontroluje oblečení a výstroj soutěžících tak, aby byly v souladu s pravidly WEČR.
- h. Koordinuje soutěžící na opracovišti, případně v dalších prostorách.
- i. Kontroluje, zda jsou kůň i jezdec způsobilí ke startu. Kůň není způsobilý pokud jeví známky vyčerpání, zdravotních problémů, zranění, kulhání nebo je na něm čerstvá krev. Jezdec není způsobilý v případě podezření na zranění nebo pod vlivem omamných látek.
- j. Není v žádném případě odpovědný za jednání, opomenutí, **výstroj nebo oblečení** soutěžících.
- k. Je v jeho pravomoci napomenout soutěžícího, který svým chováním omezuje nebo ohrožuje ostatní soutěžící a osoby pohybující se na opracovišti a v dalších prostorách nebo nedodrží pravidla WEČR.
- l. Je v jeho pravomoci napomenout jezdce, pokud se ke koni nechová slušně, používá nepřiměřené tresty a podobně.
- m. Je v jeho pravomoci zkontrolovat výstroj a oblečení a nařídít úpravu (povolení nánosníku, sundání nepovolené výstroje, nasazení bezpečnostní přilby apod.).
- n. Pokud soutěžící po prvním napomenutí ihned nenapraví své chování nebo porušování pravidel WEČR, může komisař vykázat soutěžícího z opracoviště nebo nahlásit skutečnost hlavnímu rozhodčímu.
- o. Hlavní rozhodčí dané soutěže může soutěžícího vyloučit z testu nebo celé soutěže na doporučení komisaře.

3.5. Veterinární služba

- a. Závody musí splňovat aktuální veterinární podmínky KVS pro konání svodu koní.
- b. Přejímku koní provádí veterinární služba. Při přejímce se kontroluje identifikace koně, splnění veterinární směrnice KVS (negativní vyšetření AIE, povinné vakcinace atd.) a zdravotní stav zvířete.
- c. Veterinární kontrola se může konat před nebo kdykoli během závodu s cílem ověřit zdravotní stav zvířete (zvláště pokud vykazuje známky zdravotních problémů).
- d. V případě, že kůň bude shledán nezpůsobilý k účasti v závodu, bude o tom informován sekretář nebo hlavní rozhodčí a kůň bude vyloučený z testu, soutěže nebo závodu.

3.6. Zdravotní služba

- a. Je přítomna po celou dobu trvání závodu, minimálně od otevření opračoviště do konce dekorování poslední soutěže.
- b. Zdravotní službu zajišťuje lékař se specializací jednoho z oborů, doporučeno: chirurgie, traumatologie, urgentní medicína, anesteziologie a intenzivní medicína nebo osoba způsobilá k výkonu zdravotnického povolání bez odborného dozoru, dle §18 zak.96/2004 Sb., registrovaná v oboru zdravotnický záchranář, či všeobecná sestra dle § 5 zak.č.96/2004 Sb. Doporučeno se specializací v oboru intenzivní péče [SIP – sestra pro intenzivní péči, ARIP – anestezie, resuscitace a intenzivní péče]).
- c. Musí mít s sebou vybavení pro výkon svého povolání umožňující obnovení a udržení základních životních funkcí a prostředky umožňující správné ošetření a nezbytnou fixaci při úrazech.
- d. Pořadatel ji musí poskytnout místo vhodné pro poskytování zdravotních služeb.

4. Jezdci

- a. Všichni soutěžící mají právo na dobré sportovní, lidské a technické podmínky závodu.
- b. Děti a mladiství do 18 let mohou na závodech startovat pouze se souhlasem zákonného zástupce dle dokumentů WEČR. **Členové WEČR tento souhlas udělují přihláškou do spolku WEČR.**
- c. Soutěžící musí dodržovat stanovy, pravidla, řády a předpisy WEČR a podmínky uvedené v propozicích závodu. Soutěžící musí přijímat rozhodnutí rozhodčích, komisaře, sekretáře a ředitele závodu.
- d. Každý jezdec smí startovat maximálně se dvěma (2) různými koňmi v rámci jedné soutěže.
- e. Každý soutěžící se účastní závodu výhradně na svou odpovědnost za svoji osobu i svého koně. Je tedy na něm, aby si sjednal odpovídající pojištění. Výslovnou podmínkou účastnit se akce schválené WEČR je, že každý soutěžící, majitel koně, trenér, vystavovatel, na sebe bere rizika plynoucí z účasti v závodu a zprošťuje a zbavuje její funkcionáře, organizační a technický personál veškeré zodpovědnosti, kdykoliv a jakkoliv vzniklé, co se týče osobního zranění nebo poškození majetku v důsledku účasti na závodech nebo v prostorách závodu.

- f. V případě úrazu během závodu nepřebírá pořadatel, ředitel závodu, rozhodčí, komisař ani spolek WEČR zodpovědnost za zranění jezdce ani koně.
- g. Jezdci je zakázáno jet na koni bezprostředně po požití alkoholického nápoje, nebo užití návykové látky, nebo jet na koni v době, kdy je ještě pod jejich vlivem.

4.1. Kategorie jezdců

4.1.1. V - S vodičem

- a. Pro jezdce, kteří v daném kalendářním roce dovrší min. věk 2 roky.
- b. Vodič musí být min. 15letý, další pomocník může jít vedle koně a přidržovat jezdce.
- c. Pro všechny jezdce v této kategorii je povinná řádně nasazená a zapnutá tříbodová bezpečnostní helma.
- d. Pro všechny jezdce v této kategorii je povinná řádně nasazená a zapnutá dobře padnoucí jezdecká bezpečnostní vesta, nebo pátevní chránič. Výjimka je možná pouze u dětí do 5 let za předpokladu, že je přítomen další pomocník jdoucí vedle koně, který je schopen přidržet dítě.

4.1.2. D - Děti

- a. Jezdci, kteří v daném kalendářním roce dovrší min. věk 7 let a max. věk 15 let.
- b. Pro všechny jezdce v této kategorii je povinná řádně nasazená a zapnutá tříbodová bezpečnostní helma určená pro jezdecký sport.
- c. Pro všechny jezdce v této kategorii je povinná řádně nasazená a zapnutá dobře padnoucí jezdecká bezpečnostní vesta, nebo pátevní chránič.

4.1.3. J - Junioři

- a. Jezdci, kteří v daném kalendářním roce dovrší min. věk 16 let a max. věk 21 let.
- b. Pro všechny jezdce v této kategorii je povinná řádně nasazená a zapnutá tříbodová bezpečnostní helma určená pro jezdecký sport.

4.1.4. S - Senioři

- a. Jezdci, kteří v daném kalendářním roce dovrší min. věk 22 let, horní věková hranice není stanovena.
- b. Pokrývka hlavy je povinná a měla by odpovídat stylu jezdecké dvojice. **Bezpečnostní helma je povinná na mladých koních, kteří dovršili v daném kalendářním roce 6 a méně let, na ostatních je důrazně doporučena.**

4.2. Oblečení jezdce

- a. Jezdci musí respektovat požadavky na oblečení v otevřených i národních soutěžích **po celou dobu, kdy jezdec sedí na koni, na prohlídkách a při dekorování. Na opracovišti může jezdec přizpůsobit oblečení počasí s přihlédnutím na bezpečnost - nemusí mít sako/vestu (nevztahuje se na bezpečnostní vestu) nebo může mít bundu atd. Hlavní rozhodčí může povolit úpravu v oblečení jezdců.**

- b. Jezdecké oblečení musí být přiléhavé, aby nehrozilo riziko zachycení o překážku. Doplnky oblečení (zvláště kolem krku) musí být zastrčené a nesmí volně vlát.
- c. Jezdecké oblečení by mělo být sladěné s výstrojí koně a odpovídat celkovému stylu jezdecké dvojice. Elegantní, decentní a sladěný styl jezdecké dvojice se promítne ve známce za celkový dojem v drezurním testu a testu ovladatelnosti.
- d. V mezinárodních soutěžích by měl jezdec respektovat doporučení WEČR ohledně reprezentace České Republiky.
- e. Jednotlivé části oblečení a výstroje jezdců:
 - a. Kalhoty: Povinné jsou jezdecké kalhoty, ideálně tmavé barvy. Povoleny jsou dlouhé kožené nebo látkové chapsy nasazené přes kalhoty.
 - b. Obuv: Povinné jsou vysoké jezdecké boty, jezdecká perka se závodními minichapsy nebo závodní westernové boty. Pokud má jezdec pantalonu a perka, nemusí mít minichapsy.
 - c. Košile, blůza, triko: Povinná je košile, blůza nebo triko s dlouhým nebo krátkým rukávem. Barevně není omezeno, je však doporučeno decentní provedení.
 - d. Jezdecké sako, blejzr, vesta: Povinné je jezdecké sako, blejzr nebo vesta, které odpovídá stylu jezdecké dvojice.
 - e. Rukavice: Jsou doporučeny, ideálně tmavé barvy.
 - f. Bezpečnostní vesta: Jezdci musí mít bezpečnostní vestu dle své kategorie po celou dobu, kdy jezdec sedí na koni.
 - g. Pokrývka hlavy: Všichni jezdců musí mít pokrývku hlavy dle své kategorie (bezpečnostní helma, klobouk, ...) na hlavě po celou dobu, kdy jezdec sedí na koni. Jedinou výjimkou je pánský pozdrav, který umožňuje sejmout pokrývku k pozdravu. V případě pádu nebo rozepnutí bezpečnostní helmy nebo vesty musí jezdec neprodleně zastavit, správně ji nasadit, zapnout a pokračovat v testu. Za takovou úpravu nebude nijak penalizován, ale měření času se nezastavuje. Při pádu klobouku v průběhu testu nebude soutěžící nijak penalizován a může pokračovat v testu.
 - h. Ostruhy: **Ostruhy jsou povoleny pro třídy Z, L, S, P a M, zakázány pro třídu V.** Povolené typy ostruh jsou specifikovány v příloze pravidel 11.1.
 - i. Bič: Bič může být maximálně 120 cm dlouhý. **Bič je zakázán ve všech testech všech tříd vyjma drezurního testu třídy Z, L a S, kde je povolený. Na opracovišti je bič povolen. Pomůcky, které mohou bič nahradit (např. volný konec otěží) jsou zakázány.**

4.3. Doprovod jezdců

- a. Soutěžící může být na závodech doprovázen trenérem a ošetřovatelem koně. Ti se mohou pohybovat vně obdélníku/kolbiště a nesmí ovlivňovat rozhodování rozhodčích a dalších funkcionářů závodu.
- b. Doprovod jezdců (maximálně jeden s každým jezdcem) se může zúčastnit prohlídky kurzu pouze po dobu, kdy je jezdec uvnitř kolbiště.
- c. Uvnitř opracoviště se smí trenér nebo ošetřovatel pohybovat pouze s výslovným souhlasem komisaře.

5. Koně

- a. Všude tam, kde se vyskytuje pojem kůň, je nutno ho chápat jako pojem "kůň i pony".
- b. Všechny soutěže jsou otevřeny pro koně všech plemen.
- c. Startovat mohou koně, kteří v daném kalendářním roce dovrší minimálního předepsaného věku pro jednotlivé třídy.
- d. Kůň se smí pohybovat pouze v prostorách, kde je to pořadatelem povoleno. Mimo přepravník a ustájení musí být vždy pod dozorem člověka a mít na hlavě ohlávkou nebo uzdečku.
- e. Každý kůň při příjezdu dostane přiděleno identifikační číslo koně, platné po celou dobu závodu. Jakmile kůň opustí ustájení / přepravník, musí viditelně nést identifikační číslo (na uzdečce, ohlávkce, podsedlové dečce, ...), aby mohl být identifikován funkcionáři.
- f. Start není povolen, pokud veterinář shledá zdravotní problém, pro který kůň nemůže odstartovat, nebo pokračovat v dalších testech. Dále klisnám po čtvrtém měsíci březosti nebo těm, které mají ještě neodstavené hříbě.
- g. Každý kůň smí startovat v jeden den maximálně ve čtyřech (4) jednotlivých testech, počítají se testy v soutěžích třídy Z, L, S, P a M.
- h. Každý kůň smí startovat v jeden den maximálně v šesti (6) jednotlivých testech třídy V. V případě, že se v ten den bude účastnit i testů jiných tříd, smí startovat maximálně ve čtyřech (4) jednotlivých testech třídy V, nezávisle na soutěžích jiných tříd.

5.1. Výstroj koně

- a. Jezdci musí respektovat požadavky na výstroj koně v otevřených i národních soutěžích.
- b. Výstroj koně by měla být sladěná s oblečením jezdce a odpovídat celkovému stylu jezdecké dvojice. Elegantní, decentní a sladěný styl jezdecké dvojice se promítne ve známce za celkový dojem v drezurním testu a testu ovladatelnosti.
- c. Výstroj musí koni dobře padnout a nesmí mu způsobovat bolest či zranění.
- d. Rozhodčí nebo komisař si může kvůli kontrole kdykoli a kdekoli v průběhu závodu vyžádat sundání částí výstroje koně (tak, aby tím nebyl nikdo ohrožen).
- e. Sedlo:
 - a. Pro třídu V je povolené sedlo, pad, madla nebo obříšník s jezdeckou dečkou, které mohou mít doplňky, aby se jezdec mohl držet koně rukama (nákrční řemen).
 - b. Pro třídy Z, L, S, P a M je sedlo povinné včetně podbříšníku, třmenových řemenů a třmenů. Povolená jsou sedla anglická (drezurní, univerzální, skoková), westernová, vojenská, iberská (španělská, portugalská) a vaquera. Zakázaná jsou dámská a dostihová sedla.
 - c. Podsedlové dečky a podložky jsou povoleny.
 - d. Poprsníky a podocasníky jsou povoleny.
 - e. Žádné části sedla a jeho doplňků nesmí být jakýmkoli způsobem spojeny s uzděním.
- f. Uzdění:
 - a. Uzdění s udidlem je povinné pro všechny třídy.

- b. Části uzdění musí být z kůže nebo podobného materiálu, decentní polstrování uzdění je povolené.
 - c. Povolené typy uzdění a udidel jsou specifikovány v příloze pravidel 11.1.
 - d. Čabraky na uších koně proti mouchám jsou povolené v decentní barvě odpovídající výstroji koně. Síťka na nose koně je povolena pouze v otevřených soutěžích.
 - e. **Hladké gumové kroužky na udidle standardní velikosti jsou povoleny.**
 - f. Jakákoli další výstroj na hlavě koně je zakázána.
- g. Ochrana nohou:
- a. V drezurním testu nejsou povoleny žádné chrániče nohou ani zvony, viz. 7.1.c.b
 - b. Na opracovišti, v testu ovladatelnosti, testu rychlosti a testu s dobyt看 jsou povoleny chrániče nohou (kamaše, bandáže atd.) a zvony.
 - c. **Koňské boty nejsou v národních soutěžích povoleny.**
- h. Výstroj koně, která zde není přímo povolena, je zakázána.
- i. Lonžování je povoleno pouze na místě vyhrazeném pořadatelem, umožní-li to. Komisař má právo kontrolovat veškerou výstroj koně i způsob jejího zapnutí. Komisař má právo lonžování zakázat, lonžérovi nařídít uvolnění výstroje koně nebo odstranění pomocných otěží.
- j. Pomocné otěže (cokoli, co omezuje volný pohyb hlavy koně, tedy vyvazovací a průvlečné otěže, gogue, chambon, martingal atd.) jsou striktně zakázané kdekoli po celou dobu závodu. Jedinou výjimku tvoří vyvazovací otěže, gogue nebo chambon, které mohou být použity pouze při lonžování bez jezdce a musí být zapnuty a nastaveny podle specifikace v příloze pravidel 11.1.

6. Výkonnostní třídy

- a. WEČR eviduje u každé jezdecké dvojice (jezdec a kůň) aktuální výkonnostní třídu a dosaženou výkonnostní třídu.
- b. Dosažená výkonnostní třída jezdecké dvojice je ta nejvyšší, ve které se dvojici podařilo dokončit všechny testy v rámci jedné národní nebo mezinárodní soutěže a s alespoň 50% v drezurním testu a alespoň 50% v testu ovladatelnosti.
- c. Aktuální výkonnostní třída jezdecké dvojice je stanovena jako dosažená výkonnostní třída po případné úpravě na žádost jezdce dle bodu 6.h..
- d. Soutěže pořádané pod WEČR jsou započítávány automaticky, soutěže pořádané pod jiným spolkem budou individuálně posuzovány na základě žádosti jezdce, přičemž jezdec musí sám dodat potřebné podklady.
- e. WEČR eviduje u každého člena (jezdce) dosaženou výkonnostní třídu, což je ta nejvyšší z dosažených výkonnostních tříd s různými koňmi.
- f. Jezdecká dvojice může startovat na jedněch závodech maximálně ve dvou třídách po sobě následujících.
- g. Jezdecká dvojice smí startovat pouze ve své aktuální výkonnostní třídě a ve třídě předcházející (o jedno nižší) a následující (o jedno vyšší).
- h. Pokud si dvojice přeje snížit aktuální výkonnostní třídu z vážných, např. zdravotních důvodů, může zažádat VV o přesunutí do nižší výkonnostní třídy.

- i. Pokud zatím není u jezdecké dvojice evidována výkonnostní třída, může startovat ve třídě V, Z, L nebo v dosažené výkonnostní třídě jezdce nebo nižší.
- j. Na základě žádosti jezdce může výkonný výbor povolit jezdecké dvojici start v konkrétní třídě na základě splnění požadavků zasláných výkonným výborem.
- k. Bod 6.g. neplatí pro soutěž na mistrovství ČR nebo oblasti, pokud je vypsána pouze jedna třída pro danou kategorii.

6.1. V - Třída s vodičem

- a. Pro kategorii V.
- b. Pro 4 leté a starší koně.
- c. Základním chodem třídy je krok.
- d. Je zařazen pouze test ovladatelnosti.

6.2. Z - Základní třída

- a. Pro kategorie D, J, S.
- b. Pro 4 leté a starší koně.
- c. Povinné vedení koně oběma rukama.
- d. Test ovladatelnosti: Základním chodem třídy je klus. Je povolen pracovní i lehký klus s rovnocenným hodnocením, zvolený způsob musí být dodržen po celou dobu překonávání jedné překážky. Při použití lehkého klusu by měl jezdec při změnách směru přesezat.
- e. Je zařazen drezurní test a test ovladatelnosti. Není zařazen test rychlosti a test s dobyt看em. Dále platí bod 2.2.c.

6.3. L - Lehká třída

- a. Pro kategorie D, J, S.
- b. Pro 5 leté a starší koně.
- c. Povinné vedení koně oběma rukama.
- d. Test ovladatelnosti: Základním chodem třídy je cval. Změna cvalu v překážkách je povinná přes klus (1-5 klusových kroků). V přechodech cval-krok nebo krok-cval je povoleno vložit max. 3 kroky v klusu, v přechodech cval-zastavení nebo zastavení-cval je povoleno vložit max. 3 kroky v klusu a kroku. Takto provedené plynulé přechody budou hodnoceny rovnocenně jako "čisté" přechody.
- e. Je zařazen drezurní test a test ovladatelnosti. Není zařazen test rychlosti a test s dobyt看em.

6.4. S - Střední třída

- a. Pro kategorie D, J, S.
- b. Pro 5 leté a starší koně.
- c. Povinné vedení koně oběma rukama.
- d. Test ovladatelnosti: Základním chodem třídy je cval. Změna cvalu v překážkách je povinná jednoduchou změnou přes krok (1-5 kroků). V přechodech cval-zastavení nebo

zastavení-cval je povoleno vložit max. 3 kroky v kroku. Takto provedené plynulé přechody budou hodnoceny rovnocenně jako "čisté" přechody. Jakékoli ukázání klusu během testu vede k horšímu hodnocení.

- e. Je zařazen drezurní test, test ovladatelnosti a test rychlosti. Zařazení testu s dobyt看kem je na zvážení pořadatele.

6.5. P - Pokročilá třída

- a. Pro kategorie D, J, S.
- b. Pro 6 leté a starší koně.
- c. Povinné vedení koně oběma rukama.
 - a. Přechnodné ustanovení pro rok 2020, na základě žádosti jezdce může hlavní rozhodčí soutěže udělit výjimku pro jednotlivé testy a povolit vedení koně jednou rukou.
- d. Test ovladatelnosti: Základním chodem třídy je cval. Změna cvalu je povinná letným přeskokem. Jakékoli ukázání klusu během testu vede k horšímu hodnocení.
- e. Je zařazen drezurní test, test ovladatelnosti a test rychlosti. Zařazení testu s dobyt看kem je na zvážení pořadatele.

6.6. M - Mistrovská třída

- a. Pro kategorii J, S.
- b. Pro 6 leté a starší koně.
- c. Povinné vedení koně jednou rukou.
- d. Test ovladatelnosti: Základním chodem třídy je cval. Změna cvalu je povinná letným přeskokem. Jakékoli ukázání klusu během testu vede k horšímu hodnocení.
- e. Je zařazen drezurní test, test ovladatelnosti a test rychlosti. Zařazení testu s dobyt看kem je na zvážení pořadatele.

7. Systém hodnocení

- a. Soutěž se skládá z testů dle výkonnostní třídy, všechny testy mají v celkovém hodnocení stejnou váhu výsledných bodů.
- b. Celkové pořadí v soutěži je určeno nejprve od nejvyššího počtu dokončených testů. Pokud je počet dokončených testů v soutěži stejný, určuje pořadí součet WE bodů ze všech testů. Pokud je tento součet shodný, rozhoduje o celkovém pořadí postupně pořadí v drezurním testu, v testu ovladatelnosti, v testu rychlosti, v testu s dobyt看kem, dokud není pořadí určeno.
- c. Soutěžící získává "WE body za test" podle umístění v testu podle následujícího klíče. Každý soutěžící získává 1 bod za dokončení testu. Dále dostává 1 bod za každého jezdce, který nastoupil do alespoň jednoho testu soutěže a kterého porazil včetně vyloučených. Vítěz získává 1 bod navíc.
- d. Soutěžící vyloučení z testu mají 0 WE bodů z testu, ale mohou se zúčastnit dalších testů, pokud není hlavním rozhodčím rozhodnuto jinak.

- e. Pokud soutěžící odstoupí ze své vůle z některého z testů nebo nenastoupí do některého z testů, platí pro něj pravidla jako pro soutěžícího vyloučeného z daného testu.
- f. Soutěže třídy V nespádají pod jinde v pravidlech uvedený systém hodnocení. Soutěžící absolvují test ovladatelnosti dle svých schopností s pomocí vodičů. Neurčuje se pořadí a při vyhlášení dostanou protokol (diplom) a flotu všichni soutěžící, kteří nastoupili do testu. Slovní pochvalu a další odměny můžou soutěžící dostat dle uvážení pořadatele.

7.1. Drezurní test a test ovladatelnosti

- a. Drezurní test: Rozhodčí udělují známky za jednotlivé cviky a souhrnné známky dle protokolů drezurních úloh.
- b. Test ovladatelnosti: Rozhodčí udělují známky za jednotlivé překážky a souhrnné známky dle protokolů testu ovladatelnosti.
- c. Od součtu známek se odečítají body:
 - a. v drezurním testu třídy Z, L a S za 1. omyl 2 tr. body, za 2. omyl 4 tr. body, za 3. omyl 6. tr. bodů, 4. omyl vylučuje,
 - b. v drezurním testu třídy P a M za 1. omyl 5 tr. bodů, za 2. omyl 5 tr. bodů, 3. omyl vylučuje,
 - c. v drezurním testu vjezd do obdélníku s jakoukoli ochranou nohou 2 trestné body,
 - d. za použití hlasových pomůcek jezdcem 2 trestné body za test,
 - e. v případě vedení koně jednou rukou za příliš časté nebo příliš dlouhé úpravy otěží **nebo za každý dotek krku koně jezdcovou volnou rukou** 5 trestných bodů,
 - f. v testu ovladatelnosti třídy Z a L při použití pravé i levé ruky jako pracovní ruky pro překonávání překážek 5 trestných bodů.
- d. Znamky jsou udělovány od (0) nuly do (10) desíti s možností použití hodnocení půlbodem dle následující škály:

10	výborně
9	velmi dobře
8	dobře
7	celkem dobře
6	uspokojivě
5	dostatečně
4	nedostatečně
3	ne moc dobře
2	špatně
1	velmi špatně
0	neprovedeno
- e. Znamky jsou násobeny koeficienty dle protokolu, výchozí koeficient (pokud v protokolu není uveden) je 1.
- f. Znamka 5 a nižší musí být doplněna komentářem od rozhodčího s odůvodněním nízké známky.
- g. Všechny opravy známek protokolu musí být rozhodčím parafovány.
- h. Protokoly musí být rozhodčím podepsány.

- i. Výsledek drezurního testu a testu ovladatelnosti se uvádí v procentech s přesností na dvě desetinná místa.
- j. Pořadí v testu je určeno od nejvyšších procent po nejnižší. Pokud soutěž hodnotí více rozhodčích, výsledkem soutěžní dvojice za test je aritmetický průměr procent od všech rozhodčích. Žádné výsledky rozhodčích se neškrtnají.
- k. Pokud jsou procenta za test u více jezdců shodná, rozhodne o pořadí jezdců v testu součet souhrnných známek. Pokud je tento součet shodný, rozhodnou o pořadí postupně souhrnné známky D, C, B, A, E dokud není pořadí určeno. Pokud test hodnotí více rozhodčích, postupuje se stejně, ale s danými aritmetickými průměry od všech rozhodčích.
- l. Důležitou součástí hodnocení je základní škála výcviku koně: takt, uvolnění, přilnutí, kmih, narovnání a shromáždění.
- m. Během celého testu ovladatelnosti (při překonávání překážek i mezi nimi) se hodnotí plynulost předvedení, souhra jezdecké dvojice, jistota koně a jeho ochota spolupracovat, kvalita provedení přechodů a změn směru, sed jezdce a udílení pomůcek.

7.2. Test rychlosti a test s dobyt看em

- a. Výsledek testů se uvádí jako časový údaj s přesností na setiny sekund.
- b. Test rychlosti: Měří se celkový čas mezi startem a cílem, hlavní rozhodčí uděluje trestné a bonusové sekundy. Pokud soutěž hodnotí více rozhodčích, každý rozhodčí vyplní jeden protokol pro všechny soutěžící. Případná neshoda se řeší dohodou celého sboru rozhodčích, hlavní rozhodčí vydá konečné rozhodnutí.
- c. Test s dobyt看em: Měří se celkový čas potřebný k dokončení testu, hlavní rozhodčí uděluje trestné sekundy.
- d. V testu rychlosti a testu s dobyt看em se měří hlavní čas ideálně pomocí elektronické časomíry a kontrolní čas měří osoba k tomu určená stopkami.
- e. Pokud pořadatel nemá k dispozici elektronickou časomíru, měří hlavní čas rozhodčí a kontrolní čas osoba k tomu určená (člen sboru rozhodčích, sekretář, zapisovatel, atd.).
- f. K měření času musí být vždy použit přístroj k tomu určený (elektronická časomíra, stopky atd.). Zakázáno je měření na mobilech, tabletech a dalších přístrojích, kde může být měření vyrušeno příchodím hovorem atd.
- g. K hlavnímu naměřenému času se přičítají trestné sekundy a odečítají bonusové sekundy dle kapitoly 9.5. a 9.9., tento výsledný čas určuje pořadí v testu.

7.3. Důvody pro vyloučení

O vyloučení během testu může informovat hlavní rozhodčí soutěžícího signalizací zvonce a slovním zdůvodněním.

- a. Za hrubé chování jezdce ke koni, funkcionářům závodu, ostatním soutěžícím účastníkům nebo divákům může rozhodčí kdykoliv a kdekoliv během závodu soutěžícího vyloučit z testu, soutěže nebo závodu dle svého uvážení, případně na podnět jakékoliv jiné osoby.
- b. V případě porušování pravidel WEČR, přehnaných požadavků na koně, viditelných zranění koně, objeví-li se krev na koni, projevuje-li kůň zdravotní potíže nebo pokud je

konání jezdecké dvojice nebezpečné pro ně samé, funkcionáře závodu, ostatní soutěžící nebo diváky, může rozhodčí kdykoliv a kdekoliv během závodu soutěžícího vyřadit z testu, soutěže nebo závodu dle svého uvážení.

- c. Při porušení pravidel pro výstroj koně a oblečení jezdce vyjma penalizací.
- d. Vjezd soutěžícího do kolbiště nebo obdélníku **před dokončením testu předchozího jezdce.**
- e. Vjezd do kolbiště nebo prostoru u obdélníku (vjezd do obdélníku v případě zahájení drezurního testu zevnitř obdélníku) po uplynutí jedné (1) minuty od výzvy k nástupu.
- f. Nezahájení testu do jedné (1) minuty od signalizace zvoncem hlavním rozhodčím.
- g. Opustí-li kůň v průběhu testu obdélník nebo kolbiště všemi čtyřmi končetinami.
- h. Pád koně (zároveň dotyk plece a zadku země), jezdce (jakýkoliv dotyk jezdce se zemí, vyjma sesednutí z důvodu opravy překážky), nebo obou.
- i. Neposlušnost koně, která znemožňuje pokračovat v testu, trvající déle než dvacet (20) sekund.
- j. Jakákoli vnější pomoc kromě podání dioptrických brýlí při pádu brýlí v kolbišti nebo obdélníku.
- k. V případě vedení koně jednou rukou použití pracovní ruky před vodící rukou k úpravě otěží **nebo podržení/úprava otěží volnou jezdcovou rukou delší dobu (více než 3s) nebo třetí dotek krku koně jezdcovou volnou rukou.** Pracovní ruka může být ne moc často a krátce použita k úpravě otěží pouze za vodící rukou.

7.3.1. Další důvody k vyloučení z drezurního testu

- a. **Ve třídě Z, L a S 4. omyl soutěžícího, ve třídě P a M 3. omyl soutěžícího.**

7.3.2. Další důvody k vyloučení z testu ovladatelnosti a rychlosti

- a. Vstup soutěžícího do kolbiště po uzavření prohlídky nebo pokud při uzavření prohlídky neprodleně neopustí kolbiště.
- b. Zřejmé ukazování překážky koni před zahájením testu.
- c. Projetí startem špatným směrem, cílem nebo překážkou po signalizaci zvoncem hlavním rozhodčím před zahájením testu (pokud není otevřená linie překážky viz. 9.5.i.).
- d. **Další projetí startem po zahájení testu.**
- e. Nepřekonaná překážka v testu ovladatelnosti nebo rychlosti.
- f. Projetí nepřekonanou překážkou nebo cílem mimo pořadí během testu (pokud není otevřená její linie viz. 9.5.i.).
- g. Projetí cílem špatným směrem.
- h. V soutěžích třídy S a P použití pravé i levé ruky jako pracovní ruky.
- i. Úmyslné shození či poškození překážky.
- j. Třetí pád garrochy.

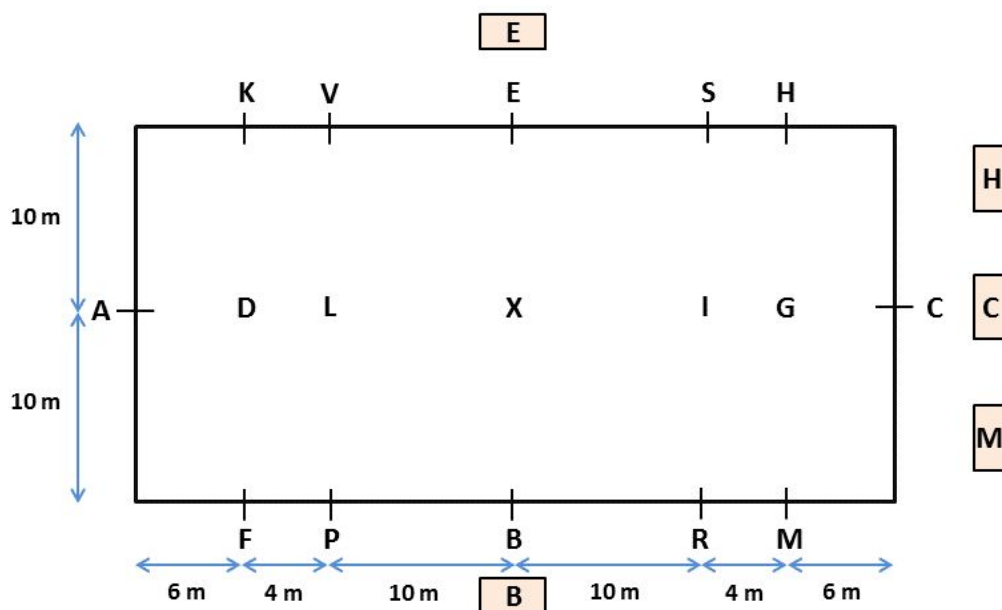
7.3.3. Další důvody k vyloučení z testu s dobyt看em

- a. Překročení časového limitu.
- b. Zranění nebo krev na dobytku.
- c. Překročení dělicí linie do části se stádem ostatními členy týmu.

8. Drezurní test

8.1. Obdélník

- Způsobilost obdélníku a opracoviště vždy určuje hlavní rozhodčí.
- Vnitřní rozměry obdélníku jsou stanoveny na šířku 20m a délku 40m.
- Musí být ohraničený. Okraje obdélníku mohou být shodné se stranami jízdárny. U národních závodů s mezinárodní účastí, na oblastních mistrovstvích a MČR musí být ohraničen k tomu určeným oplůtkem min. výšky 30cm nebo pevnými stranami jízdárny.
- Vjezd do obdélníku (pokud není zahájení drezurního testu zevnitř obdélníku) musí být umístěn v písmeni A, musí mít šířku alespoň 2m a není povinné jej uzavírat, ale je to doporučeno.
- Ohraničení obdélníku by mělo být vzdáleno od diváků alespoň 2m.
- Mezi obdélníkem a opracovištěm by měla být mezera alespoň 2m.
- Opracoviště a obdélník by se mělo svým povrchem co nejvíce podobat. Povrch musí být rovný a bez kamenů, ideálně povrch vhodný pro jezdecký sport (písek s doplňky). Povrch může být i travnatý, ale nesmí být příliš kluzký a tvrdý.
- K opracování koní slouží výhradně opracoviště a jiné plochy jsou k opracování koní zakázány.
- Kolem obdélníku jsou rozmístěna písmena podle schématu na následujícím obrázku (obr.1) a to vždy tak, aby nemohlo dojít ke kontaktu písmene s projíždějícím soutěžícím, ale ne dále než 1m. Písmeno A může být ve vzdálenosti až 3m. **Žlutě je znázorněno umístění rozhodčích.**



obr. 1 Obdélník

8.2. Průběh testu

- a. Drezurní test se skládá z určené sekvence cviků a figur, které musí jezdec provést v daném pořadí tak, jak jsou uvedeny v protokolu drezurního testu určeného pro danou úlohu.
- b. Test se jezdí z paměti. Jedinou výjimku tvoří třída Z a L, pro které může být úloha čtená, pokud je to jasně uvedeno v propozicích.
- c. Protokoly drezurních testů jsou definovány v informačním systému WEČR.
- d. Startovní pořadí v drezurním testu je sestaveno losem. Startovní listina musí být zveřejněna alespoň 60 minut před prvním startem dané soutěže. Pokud kůň nebo jezdec startují v soutěži vícekrát, musí mít mezi svými jednotlivými starty minimálně 15 minut, v tomto případě lze startovní pořadí upravit mimo losování.
- e. Od výzvy k nástupu má soutěžící jednu (1) minutu pro vjezd do prostoru u obdélníku.
- f. Po signalizaci zvonce hlavním rozhodčím má soutěžící jednu (1) minutu na zahájení testu.
- g. Jakýkoli komentář k představení koně nebo jezdce musí být ohlášen před zahájením testu.
- h. Test je zahájen vjezdem do obdélníku, případně vjezdem na střední linii z A pokud je určen vjezd zevnitř obdélníku.
- i. Pokud dojde k omylu, hlavní rozhodčí **zpravidla** zazvoní na zvonec a upozorní soutěžícího na omyl (dále platí 7.1.c.a a 7.3.1.a). Soutěžící pokračuje v testu od místa, kde provedl cvik chybně podle protokolu.
- j. Test končí pozdravem rozhodčích.

9. Test ovladatelnosti a rychlosti

9.1. Kolbiště a jeho okolí

- a. Způsobilost kolbiště a opracoviště vždy určuje hlavní rozhodčí.
- b. Kolbiště má rozměry alespoň 20x40m.
- c. Kolbiště musí být zcela ohraničené prvkem alespoň 30cm vysokým (např. zábradlí, stěna).
- d. Vstup do kolbiště musí být alespoň 2m široký, nemusí být uzavíratelný.
- e. Mezi kolbištěm a opracovištěm by měla být mezera alespoň 2m.
- f. Opracoviště a kolbiště by se mělo svým povrchem co nejvíce podobat. Povrch musí být rovný a bez kamenů, ideálně povrch vhodný pro jezdecký sport (písek s doplňky). Povrch může být i travnatý, ale nesmí být příliš kluzký a tvrdý.
- g. K opracování koní slouží výhradně opracoviště a jiné plochy jsou k opracování koní zakázány.
- h. Umisťovat cvičné překážky na opracoviště může pořadatel, nebo mohou být umístěny s výslovným souhlasem komisaře, soutěžící nesmí měnit charakter překážek.

9.2. Plánek kurzu

- a. Plánek kurzu pro test ovladatelnosti/rychlosti včetně popisků připravuje pořadatel ve znění bodu 3.2.g.
- b. V plánu musí být zobrazeno přibližné umístění překážek v kolbišti a jejich pořadí. V popisku musí být uvedeno pořadí překážek s názvy překážek dle těchto pravidel. Musí být zřejmé a textem uvedené, jaké varianty překážek jsou použity a další upřesnění týkající se překonání překážek (např. směr v ohradce, směr na kavaletě atd.). Pokud je otevřená linie některé překážky, neboli je povolen průjezd překážkou mimo pořadí, musí tak být v plánu uvedeno textem.
- c. Plánek zašle pořadatel všem členům sboru rozhodčích alespoň 7 dní před začátkem závodu. Sbor rozhodčích může upozornit hlavního rozhodčího na nesoulad s pravidly nebo na jiné nedostatky. Hlavní rozhodčí má právo požadovat po pořadateli úpravu plánu nebo popisků do 3 dnů od zaslání plánu pořadatelem, pořadatel musí hlavnímu rozhodčímu vyhovět, pokud je to technicky možné, vždy však pokud plánek nespĺňuje pravidla.
- d. Plány schválené hlavním rozhodčím musí být zveřejněny nebo zaslány všem soutěžícím alespoň 2 dny před začátkem závodu.
- e. V den závodu připravuje kolbiště a překážky pořadatel s technickým personálem.
- f. Pořadatel oznámí sboru rozhodčích, že je kolbiště připravené a společně projdou celý kurz a zkontrolují dodržení těchto pravidel a bezpečnost překážek a okolí. Hlavní rozhodčí může vyřadit překážku z testu pokud není způsobilá.
- g. Hlavní rozhodčí vždy musí oficiálně převzít od pořadatele kolbiště, do té doby nesmí být zahájena prohlídka kurzu.

9.3. Prohlídka kurzu

- a. Otevření a uzavření prohlídky je vždy v kompetenci hlavního rozhodčího, který tuto skutečnost vždy oznámí signalizací zvoncem a vyhlášením.
- b. Na prohlídku se dostaví soutěžící v závodním úboru, včetně pokrývky hlavy, kterou může mít v ruce.
- c. Prohlídky více soutěží se mohou uskutečnit najednou. Lze použít i více různých sad čísel například různých barev (na prohlídce budou umístěny všechny sady, na samotné testy jsou nepoužitá čísla položena nebo odstraněna).
- d. Od otevření prohlídky se v kolbišti nesmí upravovat, nebo měnit umístění a charakter překážek, čísel a značek. Soutěžící si během prohlídky mohou vyzkoušet technické provedení překážek (zjistit váhu garrochy, ověřit si funkci pantů a zavírání branky atd.), musí je však ihned vrátit do původního stavu.
- e. Prohlídka trvá minimálně 15 min, musí být otevřena nejpozději 25 min před zahájením soutěže a uzavřena nejpozději 5 min před zahájením soutěže. **Neplatí pro soutěže třídy V, kde je možné časy přiměřeně zkrátit.**
- f. Hlavní rozhodčí je po celou dobu prohlídky k dispozici v nebo u kolbiště, aby mohl odpovědět na dotazy soutěžících.
- g. Při uzavření prohlídky musí soutěžící neprodleně opustit kolbiště.

- h. U testu rychlosti pořadatel zajistí změření délky ideální dráhy kurzu v metrech, ideálně pomocí měřicího kolečka (lze půjčit od WEČR). Výsledek měření se zaznamená do výsledkové listiny.

9.4. Průběh testu

- a. Startovní pořadí v testu ovladatelnosti a rychlosti je doporučeno sestavit podle opačného pořadí k aktuálnímu průběžnému umístění. Startovní listina musí být zveřejněna alespoň 60 minut před prvním startem daného testu. Pokud dodržení tohoto pravidla neumožňuje časový program závodu, může být startovní pořadí v testu ovladatelnosti a rychlosti stejné jako v drezurním testu. Pokud kůň nebo jezdec startují v soutěži vícekrát, musí mít mezi svými jednotlivými starty minimálně 15 minut, v tomto případě lze startovní pořadí upravit mimo losování nebo průběžné pořadí.
- b. Od výzvy k nástupu má soutěžící jednu (1) minutu pro vjezd do kolbiště.
- c. Stav a správné umístění překážek a jejich částí si musí sám jezdec zkontrolovat po vjezdu do kolbiště, je to odpovědnost soutěžícího. Před začátkem testu může jezdec požádat technický personál o úpravu, která nezmění charakter překážky (např. oprava shozené kavalety, jezdcem žádané nasměrování garrochy, správné usazení kelímku atd.).
- d. Jakýkoli komentář hlasatele k představení koně nebo jezdce musí být ohlášen před zahájením testu.
- e. Pozdrav rozhodčím je vždy realizován v zastavení před zahájením testu a po dokončení testu. Neprovedení pozdravu bude zohledněno v souhrnné známce za celkový dojem.
- f. Test je zahájen projetím startem správným směrem.
- g. Po signalizaci zvoncem hlavním rozhodčím má soutěžící jednu (1) minutu na zahájení testu.
- h. Před zahájením testu jezdec nesmí cíleně ukazovat koni překážky ani se jich dotýkat.
- i. Po signalizaci zvoncem hlavním rozhodčím před zahájením testu je zakázáno projetí startem špatným směrem, cílem nebo překážkou (pokud není otevřená její linie viz. 9.5.i.).
- j. Během testu je zakázáno projetí dosud nepřekonanou překážkou (pokud není otevřená její linie viz. 9.5.i.) nebo cílem mimo pořadí.
- k. Z překážky se pokračuje krátkým, ale **plynulým** nájezdem na další překážku. Za neúměrné prodlužování nájezdu bude snížena známka za překážku.
- l. Při vedení koně oběma rukama si jezdec zvolí svou vodící (drží otěže, vede koně) a pracovní ruku (pomáhá s překonáním překážek), které nesmí být během jednoho testu zaměňovány. Při použití pravé i levé ruky jako pracovní ruky platí:
- pro třídu Z a L: 5 trestných bodů
 - pro třídu S, P a M: vyloučení z testu
- m. **Soutěžící má možnost tří oprav na každé překážce, pak je překážka považována za nepřekonanou.**
- n. Oprava je možná novým nájezdem nebo z místa kde došlo k chybě.
- o. Dojde-li během překonávání překážky k jejímu poboření nebo pádu tak, že ji nelze dokončit, musí jezdec (s ohledem na své fyzické schopnosti) uvést překážku bez cizí pomoci do takového stavu, aby ji mohl dokončit.

- p. Překážka je hodnocena jako nepřekonaná, pokud není dodržen směr, linie projetí, technický manévr nebo pokud soutěžící neprojde mezi vstupními a výstupními značkami, jsou-li. Další důvody jsou uvedeny u jednotlivých překážek.
- q. Pokud během testu jezdec upustí garrochu, musí sesednout, uchopit ji, nasednout s ní zpět na koně a pokračovat z místa, kde došlo ke ztrátě. Měření času se nezastavuje. V průběhu nasedání není nutné držet garrochu pouze v pracovní ruce, při odložení do sudu je již nutné provést manévr pracovní rukou.
- r. V testu rychlosti v případě znemožnění správného překonání překážky z důvodu zásahu vyšší moci (např. vítr) soutěžící zastaví těsně před číslem překážky a zvednutím ruky upozorní hlavního rozhodčího a časoměřiče. Hlavní rozhodčí signalizuje zvoncem přerušování testu a časoměřič zastaví čas, překážku opraví technický personál. Soutěžící, po další signalizaci zvoncem, provede nový nájezd na překážku a časoměřič spustí čas ve stejném místě, kde ho zastavil. V testu ovladatelnosti je postup stejný bez měření času.
- s. Vyloučení v průběhu testu signalizuje hlavní rozhodčí zvoncem. Soutěžící má právo na okamžité zdůvodnění. Je-li k tomu důvod, může být soutěžící vyloučen i po dokončení testu.
- t. Pokud je jezdec vyloučený z testu ovladatelnosti nebo rychlosti, může hlavní rozhodčí povolit soutěžícímu z tréninkových důvodů projetí dalších překážek (neplatí, pokud je soutěžící vyloučený pro pád jezdce, koně nebo obou). Hlavní rozhodčí může po vyloučení kdykoli soutěžícího vykázat z kolbiště (např. pokud to příliš zdržuje průběh závodu).
- u. **Oprava překážky nebo pád břevna, kavalety, tyče, sudu, nenabrání kroužku atd. vede k negativnímu hodnocení (nižší než 5).**

9.5. Překážky

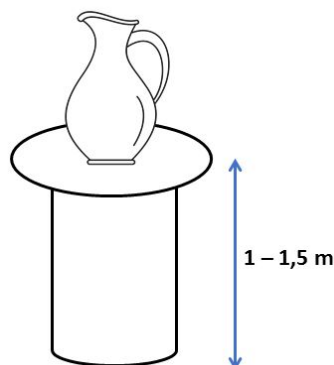
- a. Start a Cíl jsou označeny písmeny S a C nebo slovy Start a Cíl.
- b. Všechny překážky jsou podle plánu kurzu číslovány v pořadí, v jakém musí být překonány.
- c. Číslo je po pravé straně vstupu do překážky. Výjimkou jsou pouze překážky 9.5.1. "Džbán", 9.5.17. "Vyjmutí garrochy", 9.5.18. "Býk" a 9.5.19. "Odložení garrochy", kde číslo nemusí být po pravé straně.
- d. Číslo určuje směr projetí překážky. Výjimkou jsou pouze překážky 9.5.1. "Džbán", 9.5.17. "Vyjmutí garrochy" a 9.5.19. "Odložení garrochy", které se mohou překonávat libovolným směrem nezávisle na umístění čísla, nejsou-li u nich červené a bílé značky.
- e. Vstup do překážky a výstup z překážky může být označen značkami, červenou po pravé straně, bílou po levé straně. Vstupní a výstupní značky mohou být totožné, není-li specifikováno jinak přímo u překážky.
- f. Počet překážek podle výkonnostní třídy:
 - V: min. 4 max. 8
 - Z: min. 6 max. 10
 - L: min. 8 max. 12
 - S: min. 10 max. 14
 - P: min. 12 max. 16
 - M: min. 12 max. 18

- g. Jakákoli z překážek může být postavena a dekorována tak, aby oživila soutěž. Musí být ale dodrženy požadavky na bezpečnost. Dekorace nesmí bránit v překonávání překážky.
- h. Pokud překážky 9.5.17. “Vyjmutí garrochy”, 9.5.18. “Býk” a 9.5.19. “Odložení garrochy” následují ihned po sobě, mohou být označeny a chápány jako jedna překážka “Býk”. V tom případě jsou hodnoceny jednou známkou, mají pouze jedno pořadové číslo (může být pouze u překážky 9.5.17. “Vyjmutí garrochy”) a musí být navíc označeny písmeny A, B a C.
- i. U překážek 9.5.8. “Osmička”, 9.5.9. “Osmička couváním”, 9.5.10. “Trojlístek”, 9.5.11. “Jednoduchý slalom”, 9.5.12. “Paralelní slalom” a překážky 9.5.17.+9.5.18.+9.5.19. “Býk” (viz. předchozí bod) je možné otevřít linii překážky. Otevření linie musí být textem určeno v plánu.
- j. Každá překážka smí být v jednom testu použita pouze jednou, pouze překážky 9.5.2. “Kelímeček”, 9.5.4. “Můstek”, 9.5.5. “Různorodý podklad”, 9.5.6. “Vodní příkop”, 9.5.7. “Skok”, 9.5.8. “Osmička”, 9.5.11. “Jednoduchý slalom”, 9.5.15. “Branka” a 9.5.16. “Kavaleta” je možné využít v jednom testu dvakrát, podruhé z opačného směru než poprvé.
- k. Pokud je uvedeno “Kruh na levou ruku”, je levá ruka uvnitř kruhu, pokud je uvedeno “Kruh na pravou ruku”, je pravá ruka uvnitř kruhu.

9.5.1. Džbán

a. Technické parametry

Překážku lze zařadit pouze do testu ovladatelnosti. Skládá se z **podstavce** vysokého 1m až 1,5m, na kterém stojí džbán. Džbán může být naplněný vodou (případně pískem, aby stabilně stál na **podstavci**). Překážka může být překážkou cílovou, pak musí být označena dle 9.5.a.



obr. 2 Džbán

b. Způsob projetí

Soutěžící se k překážce přiblíží základním chodem třídy a provede přechod do zastavení těsně u podstavce. Jezdec zvedne džbán do natažené ruky nad hlavu a zase jej položí na podstavec. Soutěžící pokračuje ze zastavení základním chodem třídy. Pokud je džbán cílovou překážkou, může pokračovat rovnou pozdravem rozhodčích. Pro ukázání absolutní důvěry koně, může jezdec vylít trochu vody na zem. Pokud džbán spadne, musí jej jezdec zvednout, s ním nasednout na koně a z koně odložit džbán na podstavec. **V průběhu**

nasedání není nutné držet džbán pouze v pracovní ruce, odložení je již nutné provést pracovní rukou.

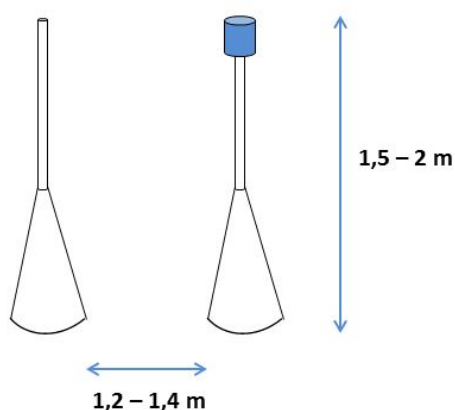
c. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud soutěžící není schopen zvednout džbán nad hlavu a položit jej zpět na podstavec tak, aby zůstal stát džbán na podstavci i po odjezdu soutěžícího.

9.5.2. Kelímek

a. Technické parametry

Překážka se skládá ze dvou tyčí vysokých 1,5m až 2m, které jsou umístěny ve vzdálenosti 1,2m až 1,4m. Na **pravé** tyči je dnem vzhůru nasazen kelímek nebo jeho náhražka (plastový květináč, klobouk atd.).



obr. 3 Kelímek

b. Způsob projetí

Soutěžící vjede základním chodem třídy mezi tyče, kde zastaví a přemístí kelímek z jedné tyče na druhou. Pokračuje ze zastavení základním chodem třídy. Pokud kelímek spadne, musí jej jezdec zvednout, s ním nasednout na koně a odložit jej na správnou tyč z koně. **V průběhu nasedání není nutné držet kelímek pouze v pracovní ruce, odložení je již nutné provést pracovní rukou. Jezdec musí při pádu tyče sesednout a postavit ji pouze pokud není schopen překážku dokončit.**

c. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud soutěžící není schopen projet mezi tyčemi správným směrem a přemístit kelímek z jedné tyče na druhou tak, aby zůstal nasazen na stojící tyči i po odjezdu soutěžícího.

d. Hodnocení v testu rychlosti

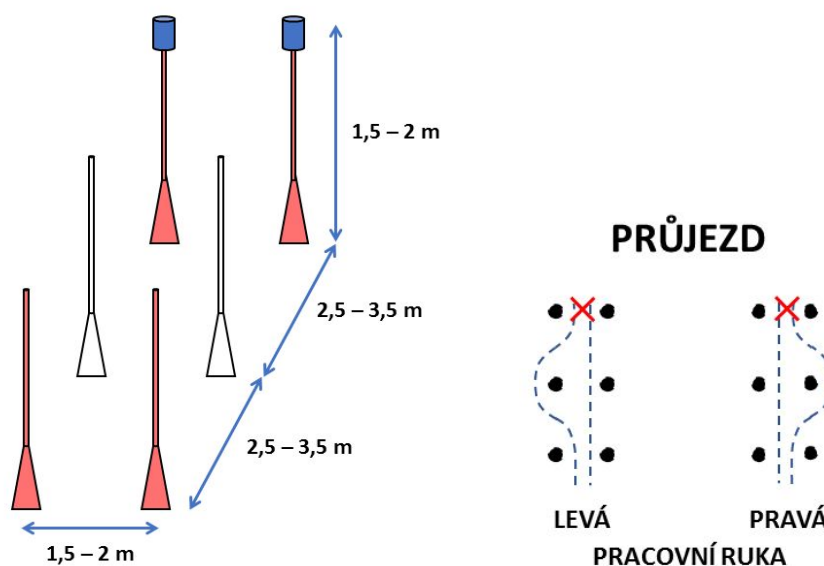
Každý pád tyče +5s.

9.5.3. Kelímek s couváním

a. Technické parametry

Překážku lze zařadit pouze ve třídách S, P a M. Překážka se skládá ze šesti tyčí vysokých 1,5m až 2m. Tyče jsou umístěny do dvou řad o třech tyčích a tím tvoří uličku

širokou 1,5m až 2m. Vzdálenost mezi tyčemi v řadě je 2,5m až 3,5m. Na poslední tyči v obou řadách je dnem vzhůru nasazen kelímek nebo jeho náhražka (plastový květináč, klobouk atd.).



obr. 4 Kelímek s couváním

b. Způsob projetí

Soutěžící vjede do uličky cvalem nebo krokem, ve třídě P a M je krok hodnocen hůře. Dále zastaví na konci a uchopí kelímek z poslední tyče v řadě. Následně vycouvá slalomem mezi tyčemi v řadě, ze které vzal kelímek. Pouze ve třídě S je při couvání povoleno použít obě ruce k vedení koně bez snížení známky. Soutěžící odloží kelímek na první tyč v řadě a opustí couváním prostor uličky. Pokud kelímek spadne, musí jej jezdec zvednout, s ním nasednout na koně a odložit jej na správnou tyč z koně. **V průběhu nasedání není nutné držet kelímek pouze v pracovní ruce, odložení je již nutné provést pracovní rukou. Jezdec musí při pádu krajní tyče (na obr.4 zvýrazněny růžovou barvou) sesednout a postavit ji zpět na místo.**

c. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud soutěžící neprojde předepsanou linií správným směrem, není schopný přemístit kelímek na správnou tyč tak, aby zůstal nasazen na stojící tyči i po odjezdu soutěžícího, **nepostaví zpět krajní spadlou tyč**, nebo zcela nevycouvá z uličky **všemi čtyřmi končetinami**.

d. Hodnocení v testu rychlosti

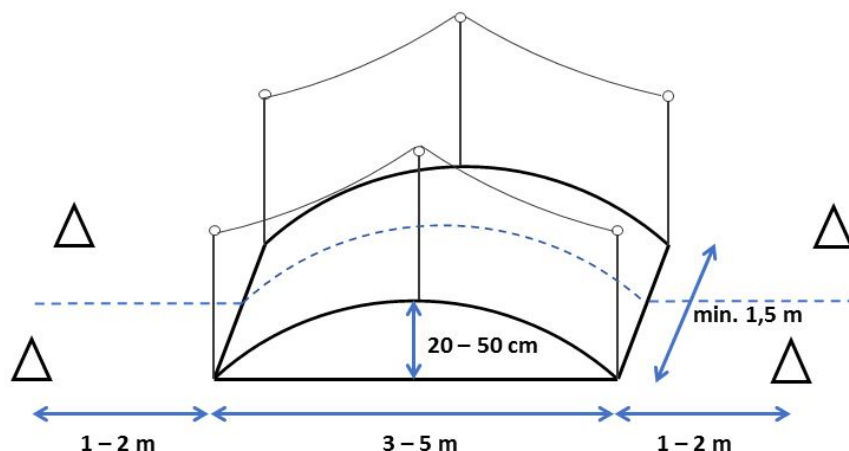
Každý pád tyče +5s.

9.5.4. Můstek

a. Technické parametry

Překážka se skládá z dřevěného můstku, který je široký alespoň 1,5m a dlouhý 3m až 5m. Střed můstku je vysoký 20cm až 50cm, ideálně je vstup na můstek a sestup z můstku plynulý (bez vysokého schodu). Překážka musí být vyrobena z rozumně pevného materiálu, aby nedošlo k proslápnutí koněm, a povrch nesmí být kluzký. **Je-li můstek sestaven z více**

dílů musí být konstrukčně zajištěno, že v průběhu soutěže nedojde k jakémukoliv posunutí těchto částí od sebe. Mústek může mít zábradlí, musí však splňovat maximální bezpečnostní požadavky, aby nedošlo ke zranění koně ani jezdce a nesmí bránit výhledu rozhodčího na koně. Začátek a konec překážky je zřetelně označen značkami ve vzdálenosti 1m až 2m od okraje mústku.



obr. 5 Mústek

b. Způsob projetí

V testu ovladatelnosti se překážka překonává vždy krokem. Soutěžící před vstupními značkami provede přechod do kroku, projede mezi vstupními značkami, přes mústek a mezi výstupními značkami, za kterými pokračuje základním chodem třídy.

V testu rychlosti je možné překonat překážku libovolným chodem.

c. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud soutěžící neprojede mezi vstupními nebo výstupními značkami správným směrem, pokud nepřejede přes mústek po celé jeho délce nebo pokud se kůň nedotkne povrchu mústku alespoň jedním kopytem.

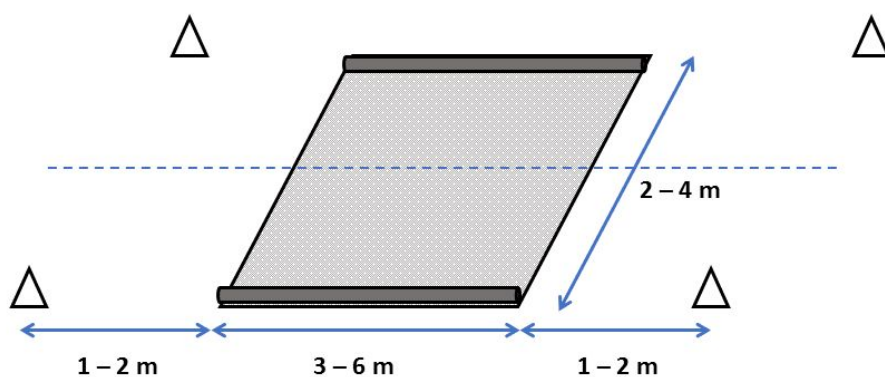
d. Hodnocení v testu rychlosti

Za poškození nebo shození překážky (mústek, zábradlí atd.) +5s.

9.5.5. Různorodý podklad

a. Technické parametry

Překážku lze zařadit pouze do testu ovladatelnosti. Překážka by měla prověřit spolehlivost koně na různých podkladech a šikovnost vypořádat se s terénními nerovnostmi. Podklad překážky musí být široký 2m až 4m a dlouhý 3m až 6m. Může být z přírodních materiálů jiných než je podklad kolbiště (písek, tráva, seno, štěpky, hobliny, atd.), z pevné plachty, textilu, koberce nebo z kombinace přírodních a umělých materiálů. Podklad překážky musí být bezpečný (nesmí být kluzký, umožňovat zranění koně nebo zachycení podkopy), může být zatížený parkurovými břevny položenými přímo na podklad nebo ohraničený zábradlím. Začátek a konec překážky je zřetelně označen značkami ve vzdálenosti 1m až 2m od okraje podkladu.



obr. 6 Různorodý podklad

b. Způsob projetí

Překážka se překonává vždy krokem. Startující před vstupními značkami provede přechod do kroku, projede mezi vstupními značkami, přes podklad a mezi výstupními značkami, za kterými pokračuje základním chodem třídy.

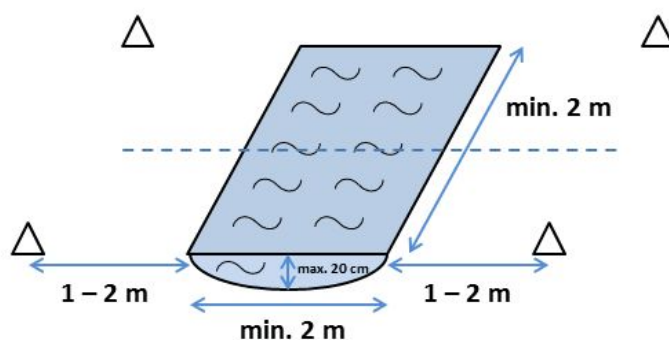
c. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud soutěžící neprojede mezi vstupními nebo výstupními značkami správným směrem, pokud nepřejede přes podklad po celé jeho délce nebo pokud se kůň nedotkne povrchu podkladu alespoň jedním kopytem.

9.5.6. Vodní příkop

d. Technické parametry

Vodní příkop (případně bazének s vodou) musí být široký a dlouhý alespoň 2m, nesmí být hlubší než 20cm. Povrch příkopu nesmí být kluzký. Začátek a konec překážky je zřetelně označen značkami ve vzdálenosti 1m až 2m od okraje podkladu.



obr. 7 Vodní příkop

e. Způsob projetí

V testu ovladatelnosti se překážka překonává vždy krokem. Soutěžící před vstupními značkami provede přechod do kroku, projede mezi vstupními značkami, přes vodní příkop a mezi výstupními značkami, za kterými pokračuje základním chodem třídy.

V testu rychlosti je možné překonat překážku libovolným chodem.

f. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud soutěžící neprojde mezi vstupními nebo výstupními značkami správným směrem, pokud neprojde příkopem po celé jeho délce nebo pokud se kůň nedotkne dna příkopu alespoň jedním kopytem.

g. Hodnocení v testu rychlosti

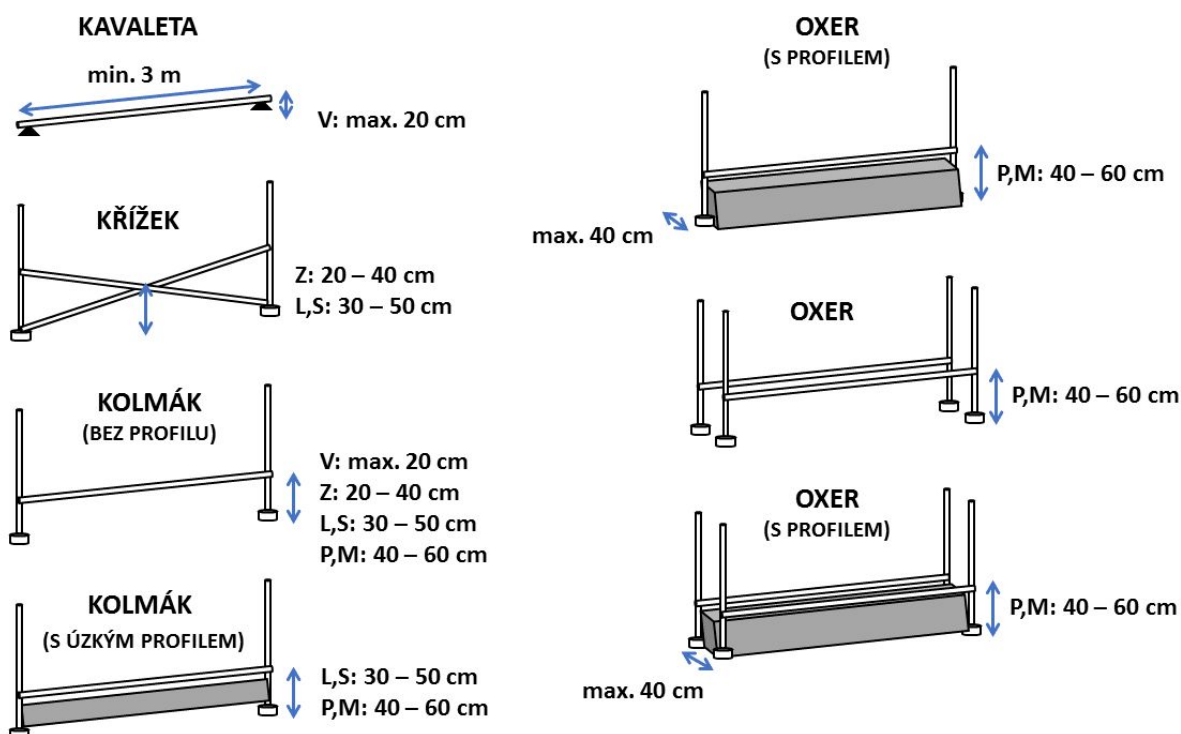
Za poškození +5s.

9.5.7. Skok

a. Technické parametry

Překážka je tvořena břevny umístěnými mezi stojany případně doplněná o profil skoku viz. specifikace podle tříd. Břevna musí být alespoň 3m dlouhá.

- třída V: Kolmák nebo kavaleta na podstavcích nesmí přesáhnout výšku 20cm.
- třída Z: Jednoduchý křížek nebo kolmák, kde střed má výšku 20cm až 40cm.
- třída L, S: Jednoduchý křížek nebo kolmák, kde střed má výšku 30cm až 50cm. Je možné doplnit profilem, ideálně přírodním materiálem.
- třída P, M: Kolmák nebo oxer má výšku 40cm až 60cm a šířku maximálně 40cm. Profil překážky je doporučeno vyplnit malými balíky sena/slámy nebo jiným, ideálně přírodním materiálem.



obr. 8 Skok

b. Způsob projetí

Překážka se překonává základním chodem třídy, ve třídě Z je povoleno a rovnocenně hodnoceno několik cvalových skoků před a za překážkou.

c. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud soutěžící neprojde mezi stojany definujícími prostor překážky správným směrem.

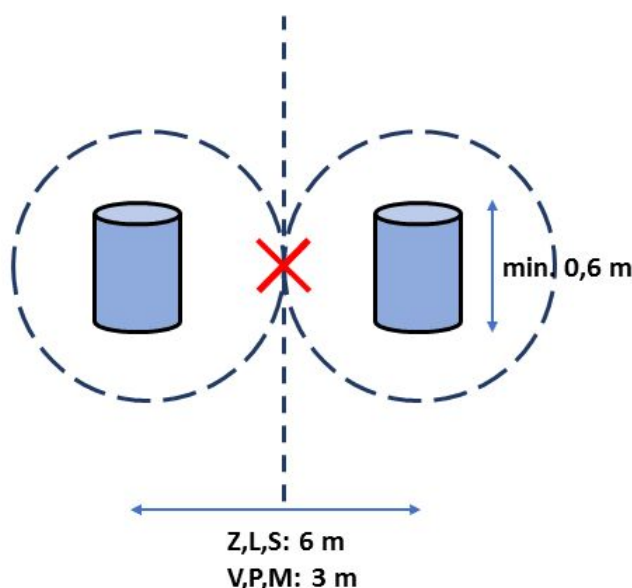
d. Hodnocení v testu rychlosti

Za shození nebo poškození překážky +5s.

9.5.8. Osmička

a. Technické parametry

Překážka se skládá ze dvou sudů s výškou alespoň 0,6m umístěných ve vzdálenosti 6m pro třídy Z, L a S a 3m pro třídy V, P a M od jejich středů. Sudy mohou být nahrazeny předměty alespoň 0,6m vysokými, u kterých nehrozí zranění jezdce nebo koně (rostliny v květináči, velké pytle, parkurové stojany apod.). Kolem sudů musí být volný prostor umožňující projetí pravidelných kruhů, tedy volný prostor alespoň 3m od středu obou sudů.



obr. 9 Osmička

b. Způsob projetí

Vjezd do překážky, změna kruhů, výjezd z překážky i změna cvalu by měla být provedena ve středu spojnice sudů. Překážka se překonává základním chodem třídy. Soutěžící vjede mezi sudy, provede celý kruh kolem pravého sudu, následně celý kruh kolem levého sudu. Sud by **ideálně** měl být ve středu kruhu. **Při pádu sudu jezdec nesedá a nestaví ho zpět pokud nebrání dokončení překážky.**

c. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud není dodržen směr a linie projetí nebo pokud startující vyjede zcela mimo překážku.

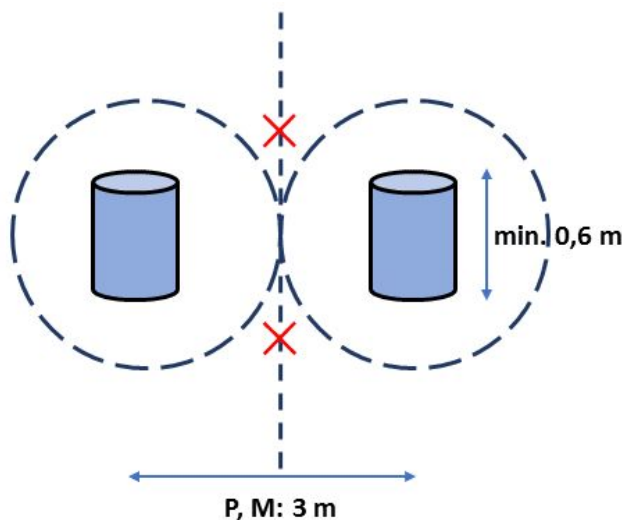
d. Hodnocení v testu rychlosti

Za každé převrácení sudu 5 trestných sekund.

9.5.9. Osmička couváním

a. Technické parametry

Překážku lze zařadit pouze v **testech ovladatelnosti** ve třídách P a M. Překážka se skládá ze dvou sudů s výškou alespoň 0,6m umístěných ve vzdálenosti 3m od jejich středů. Sudy mohou být nahrazeny předměty alespoň 0,6m vysokými, u kterých nehrozí zranění jezdce nebo koně (rostliny v květináči, velké pytle, parkurové stojany apod.). Kolem sudů musí být volný prostor umožňující projetí pravidelných kruhů, tedy volný prostor alespoň 3m od středu obou sudů.



obr. 10 Osmička couváním

b. Způsob projetí

Vjezd do překážky, změna kruhů i výjezd z překážky by měla být provedena ve středu spojnice sudů. **Kůň všemi čtyřmi končetinami** zastaví za spojnicí sudů, couváním projede celý kruh kolem pravého sudu, následně celý kruh kolem levého sudu, **vycouvá všemi čtyřmi končetinami před spojnicí sudů**, zastaví a pokračuje cvalem k další překážce. Sud by **ideálně** měl být ve středu kruhu. **Při pádu sudu jezdec nesesedá a nestaví ho zpět pokud nebrání dokončení překážky.**

c. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud není dodržen směr a linie projetí nebo pokud startující vyjede zcela mimo překážku.

d. Hodnocení v testu rychlosti

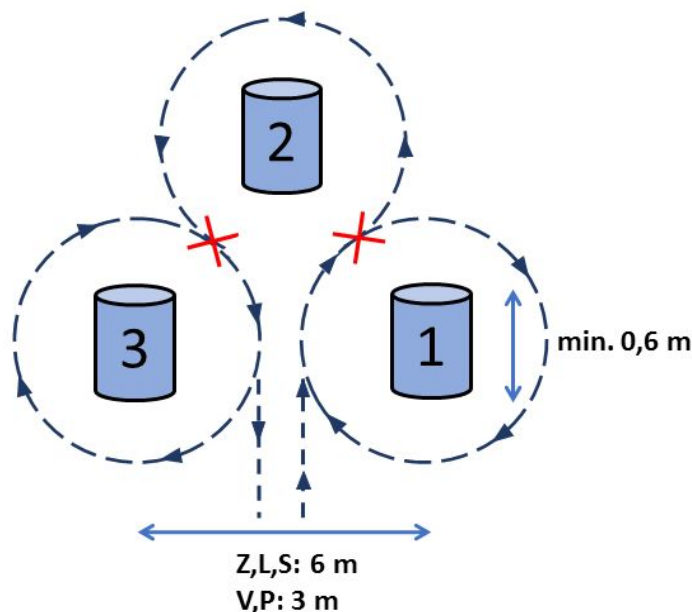
Za každé převrácení sudu 5 trestných sekund.

9.5.10. Trojlístek

a. Technické parametry

Překážka se skládá ze tří sudů s výškou alespoň 0,6m umístěných do rovnostranného trojúhelníku s délkou strany ve třídě Z, L a S 6m a ve třídě V, P a M 3m (vzdálenost mezi středy sudů). Sudy mohou být nahrazeny předměty alespoň 0,6m vysokými, u kterých nehrozí zranění jezdce nebo koně (rostliny v květináči, velké pytle, parkurové stojany apod.).

Kolem sudů musí být volný prostor umožňující projetí pravidelných kruhů, tedy volný prostor alespoň 3m od středu všech sudů.



obr. 11 Trojlístek

b. Způsob projetí

Překážka se překonává základním chodem třídy. Vjezd i výjezd z překážky určuje spojnice 1. a 3. sudu. Startující vjede do středu mezi 1. a 3. sud, provede kruh na pravou ruku kolem 1. sudu, následně necelý kruh na levou ruku kolem 2. sudu, následně kruh na pravou ruku kolem 3. sudu a vyjede z překážky středem mezi 1. a 3. sudem. Vjezd do překážky, změna cvalu (ve třídě Z přestavení koně, případně přesednutí) i výjezd z překážky by měl být proveden na správných místech, tedy ve středech spojníc 1. a 3., 1. a 2. nebo 2. a 3. sudu. **Při pádu sudu jezdec nesedá a nestaví ho zpět pokud nebrání dokončení překážky.**

c. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud není dodržen směr a linie projetí nebo pokud startující vyjede zcela mimo překážku.

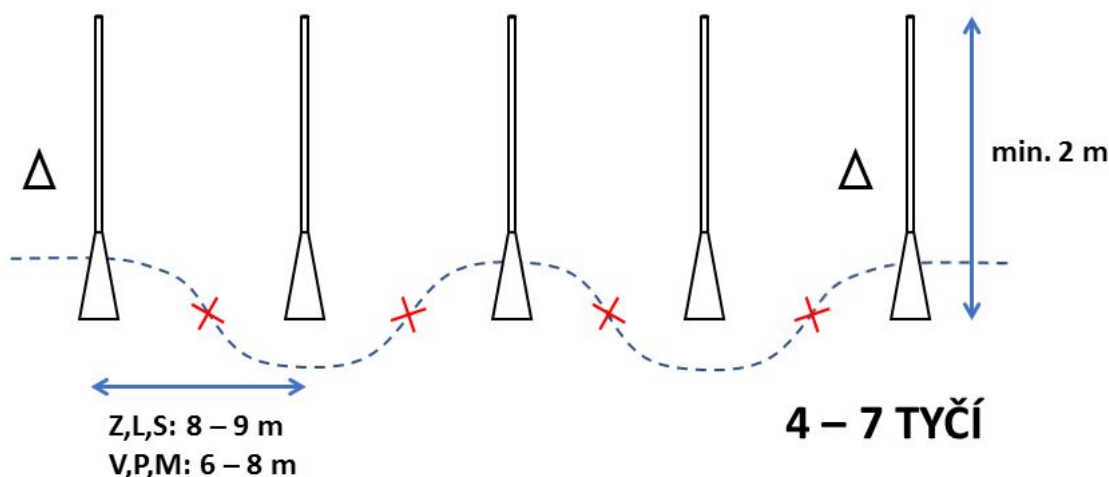
d. Hodnocení v testu rychlosti

Za každé převrácení sudu 5 trestných sekund.

9.5.11. Jednoduchý slalom

a. Technické parametry

Překážka se skládá z 4 až 7 tyčí v jedné řadě vysokých alespoň 2m zasazených do základny, která není připevněná k zemi. Vzdálenost mezi tyčemi je 8m až 9m pro třídu Z, L a S a 6m až 8m pro třídu V, P a M. Začátek a konec překážky je zřetelně označen značkami. **Jednoduchý slalom může být postaven jako součást paralelního slalomu.**



obr. 12 Jednoduchý slalom

b. Způsob projetí

Překážka se překonává základním chodem třídy. Soutěžící projíždí slalomem pravidelnými obloučky s vrcholem ideálně 1m až 3m od tyče. Změna cvalu (ve třídě Z přestavení koně, případně přesednutí) by měla být provedena vždy ve středu mezi tyčemi. Mezi změnami cvalu by mělo být od třídy L vždy stejně cvalových skoků. Při pádu tyče jezdec nesesedá a nestaví ji zpět **pokud nebrání dokončení překážky.**

c. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud soutěžící neprojde mezi vstupními nebo výstupními značkami správným směrem, pokud není dodržen směr a linie projetí nebo pokud startující vyjede zcela mimo překážku.

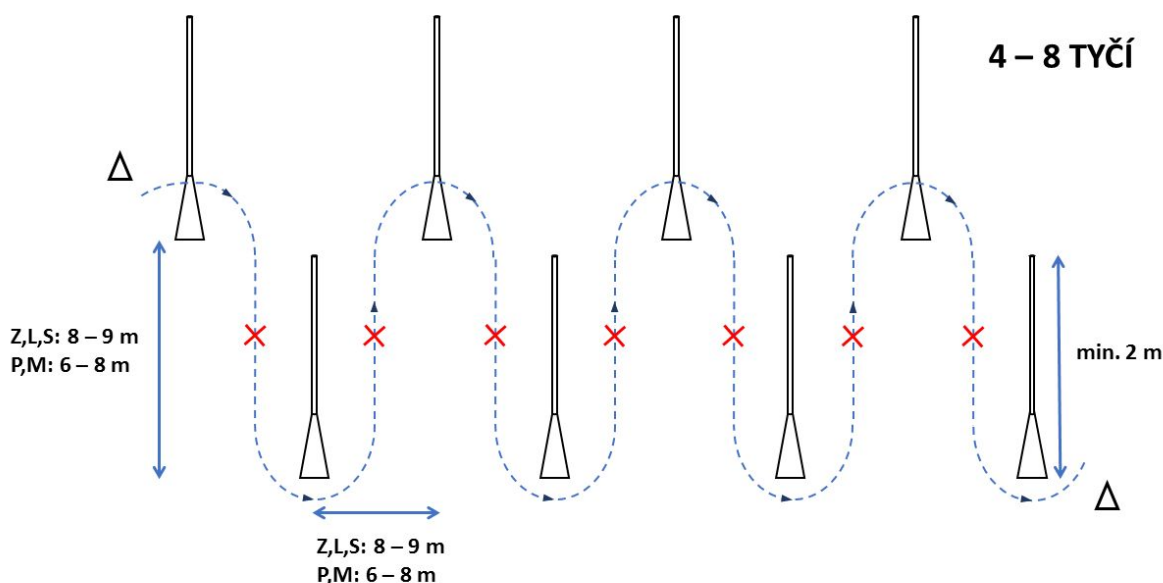
d. Hodnocení v testu rychlosti

Každý pád tyče +3s.

9.5.12. Paralelní slalom

a. Technické parametry

Překážku nelze zařadit ve třídě V. Překážka se skládá z 4 až 8 tyčí vysokých alespoň 2m zasazených do základny, která není připevněna k zemi. Tyče jsou umístěny do dvou řad viz. obrázek. Vzdálenost mezi tyčemi v řadě i mezi řadami tyčí je 8m až 9m pro třídu Z, L a S a 6m až 8m pro třídu P a M. Začátek a konec překážky je zřetelně označen značkami.



obr. 13. Paralelní slalom

b. Způsob projetí

Překážka se překonává základním chodem třídy. **Soutěžící projíždí slalomem pravidelnými obloučky ideálně co nejbližže tyčím. Ideální linií je drezurní vlnovka.** Změna cvalu (ve třídě Z přestavení koně, případně přisednutí) by měla být provedena vždy ve středu mezi řadami tyčí. Mezi změnami cvalu by mělo být od třídy L vždy stejně cvalových skoků. Při pádu tyče jezdec nesedává a nestaví ji zpět **pokud nebrání dokončení překážky.**

c. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud soutěžící neprojde mezi vstupními nebo výstupními značkami správným směrem, pokud není dodržen směr a linie projetí nebo pokud startující vyjede zcela mimo překážku.

d. Hodnocení v testu rychlosti

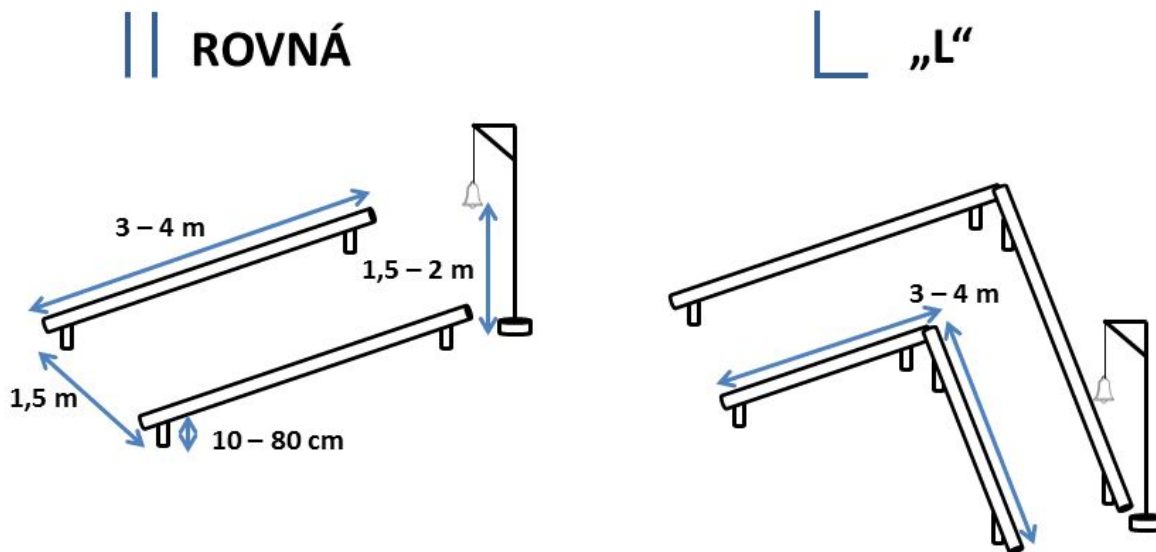
Každý pád tyče +3s.

9.5.13. Ulička

a. Technické parametry

Překážka se skládá z břevna na podstavcích vysokých 10cm až 80cm, které nejsou připevněny v zemi. Břevna tvoří uličku širokou 1,5m, na jejímž konci je postavena zvonička se zvoncem ve výšce 1,5m až 2,5m. Zvonec by měl viset přibližně uprostřed šířky uličky, aby na něj bylo možné zazvonit pravou i levou rukou.

- Varianta I I (rovná)
Rovná ulička s délkou 3m až 4m.
- Varianta L (el)
Ulička do tvaru L s délkou vnitřních stěn 3m až 4m. Možné zařadit pouze ve třídách L, S, P a M.



obr. 14 Ulička

b. Způsob projetí

- třída V: Soutěžící vjede do uličky krokem a u zvoničky zastaví. Jezdec zazvoní na zvonec, přičemž je povolena asistence vodiče. Soutěžící opustí uličku vpřed bez couvání.
- třída Z, L: Soutěžící vjede do uličky krokem a u zvoničky zastaví. Jezdec zazvoní rukou na zvonec. Soutěžící couváním projede uličkou zpět a po opuštění uličky couváním všemi čtyřmi končetinami pokračuje základním chodem třídy.
- třída S, P, M: Soutěžící vjede do uličky cvalem nebo krokem, ve třídě P a M je krok hodnocen hůře. Soutěžící u zvoničky zastaví a jezdec zazvoní rukou na zvonec. Soutěžící couváním projede uličkou zpět a po opuštění uličky couváním všemi čtyřmi končetinami pokračuje základním chodem třídy.
- **Spadá břevna jezdec opravuje pouze pokud mu brání v dokončení překážky.**

c. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud soutěžící neprojde uličkou správným směrem, během překonávání překážky opustí prostor uličky všemi čtyřmi končetinami mimo vjezd/výjezd, zcela nevycouvá z uličky (neplatí pro třídu V) nebo pokud jezdec není schopen rukou zazvonit na zvonec.

d. Hodnocení v testu rychlosti

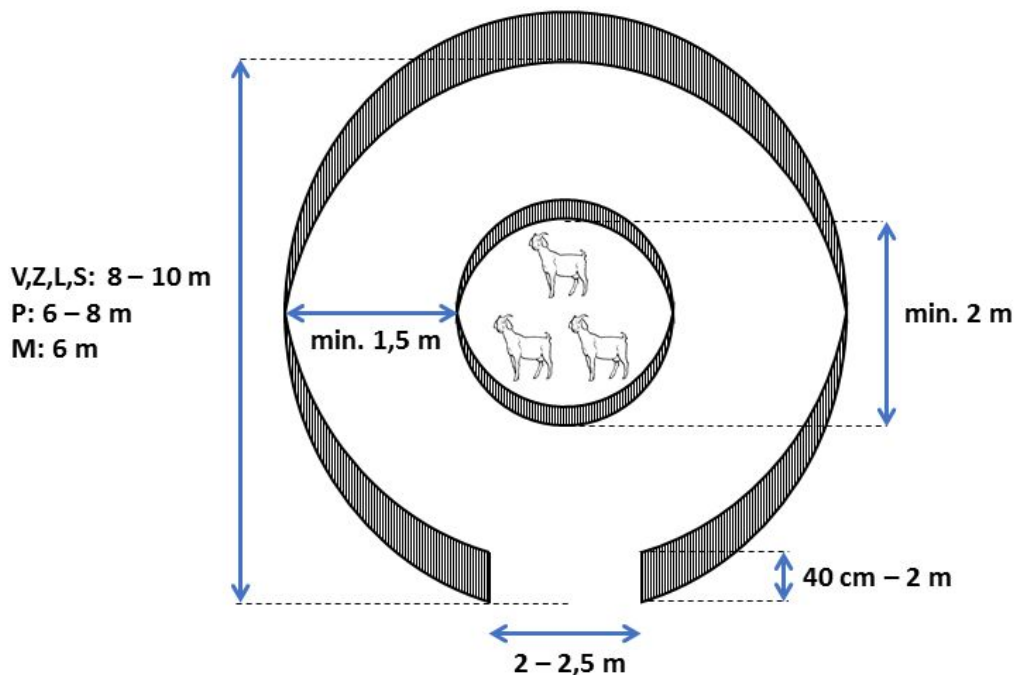
Každý pád kavalety +5s.

9.5.14. Ohrádka

a. Technické parametry

Překážka je tvořena ohrazeným kruhovým prostorem s vjezdem širokým 2m až 2,5m. Uvnitř vnějšího kruhu o průměru 8m až 10m pro třídy V, Z, L a S, 6m až 8m pro třídu P a 6m pro třídu M je vnitřní kruh o průměru alespoň 2m, prostor mezi nimi tvoří uličku širokou alespoň 1,5m po celé délce. Výška hrazení vnějšího kruhu je 40cm až 2m, vnitřní kruh musí být jasně ohraničen. Rozhodčím musí být umožněno vidět soutěžícího a v jakém se kůň nachází chodu během překonávání překážky. Ve vnitřním kruhu se mohou nacházet domácí

zvířata (slepice, husy, selata, kozy atd.) nebo náhradní předměty. Vždy musí být zohledněno welfare živých zvířat (tzn. voda, seno, ochrana před sluncem či deštěm atd.), zvířata nesmí pobýtem v ohrádce trpět.



obr. 15 Ohrádka

b. Způsob projetí

Pokud je v plánku určený směr projetí, musí být dodržen (např. “1.kruh na levou ruku”). V opačném případě si směr projetí určí soutěžící.

- třída V, Z: Soutěžící překonává překážku krokem. Vjede do ohrádky, projede uličkou (jeden kruh) a vyjede ven z ohrádky.
- třída L, S, P, M: Ve třídě L se vždy překonává překážka krokem. Ve třídě S, P a M si soutěžící před vjezdem zvolí překonání překážky krokem nebo cvalem, zvolený způsob by měl dodržet po celou dobu překonávání překážky se změnou cvalu a změnou směru dle třídy. Ve třídě P a M je krok hodnocen hůře. Soutěžící vjede do ohrádky, projede uličkou (jeden kruh), vyjede ven z ohrádky, změní směr, opět vjede do ohrádky, projede uličkou opačným směrem než předtím (jeden kruh) a vyjede ven z ohrádky. Ideální provedení změny směru je poloviční piruetou (ve třídě L a S v kroku, ve třídě P a M dle zvoleného chodu pro překonání překážky), ve třídě L a S je dobře hodnocena i změna směru obloukem.

V testu rychlosti se ohrádka jede pouze jedním směrem.

c. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud soutěžící nedodrží směr projetí (je-li určen plánkem), pokud po druhém vjezdu projede ohrádkou ve stejném směru jako předtím nebo pokud opustí ohrádku všemi čtyřmi končetinami mimo vjezd/výjezd.

d. Hodnocení v testu rychlosti

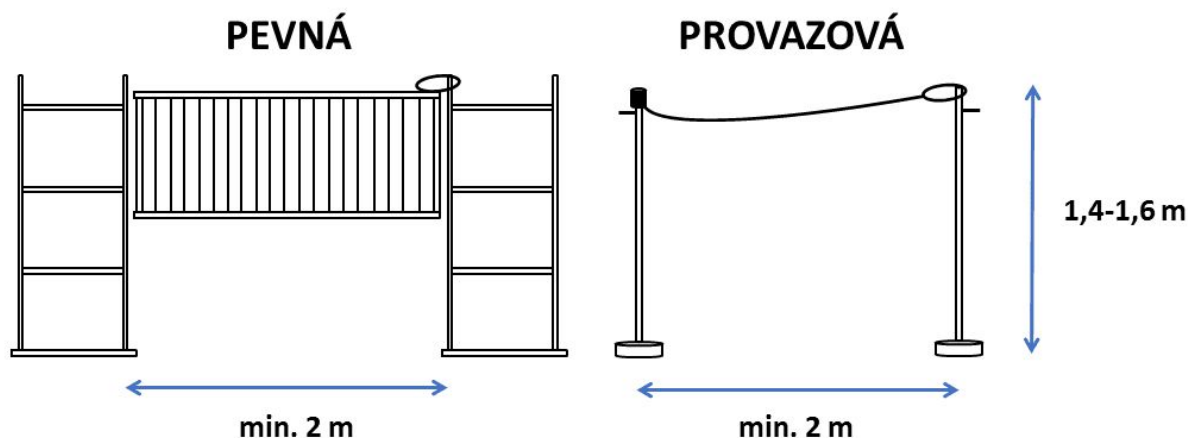
Za poškození nebo shození překážky (hrazení, ohraničení, atd.) +5s.

9.5.15. Branka

a. Technické parametry

Překážku lze zařadit pouze ve třídách L, S, P a M. Zavírání branky je ve výšce 1,4m až 1,6m. Šířka průjezdu brankou je alespoň 2m. Stojany nesmí bránit plynulému pohybu soutěžícího při překonávání překážky.

- varianta Pevná: Pevná branka se skládá ze dvou stojanů, na jednom je zavěšen rám ze dřeva, plastu či kovu, druhý stojan slouží k uzavření branky pomocí oka či petlice, **technické provedení zavírání musí zajistit stejné podmínky pro všechny soutěžící.** Pevná branka se používá převážně v testu ovladatelnosti.
- varianta Provozová: Provozová branka se skládá ze dvou stojanů, na kterých je zavěšen provaz s oky, stojany musí mít zarážku, aby po nich provaz neklouzal dolů a bylo snadné branku otevřít i zavřít. Provozová branka se používá převážně v testu rychlosti nebo ve třídě L.



obr. 16 Branka

b. Způsob projetí

Soutěžící se k překážce přiblíží základním chodem třídy kolmo na střed branky a plynule přejde do kroku a do zastavení v zastavení v pozici rovnoběžně s brankou tak, aby jezdec pohodlně dosáhl na zavírání. Jezdec uchopí otěže do vodící ruky a pracovní rukou otevře branku. Jezdec si nesmí navlékat provaz/zavírání na ruku, ani chytat otěže rukou, ve které drží provaz/zavírání. U pevné branky by měl jezdec pracovní rukou po celou dobu kontrolovat pozici rámu. Soutěžící projede mezi sloupky branky na druhou stranu a branku zavře. Pokračuje od branky základním chodem třídy plynule k další překážce, pokud vyžaduje kurz natočení koně od branky, je tak provedeno částečnou piruetou.

c. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud soutěžící nedodrží směr projetí, pokud není schopen otevřít branku, projet mezi sloupky a zavřít branku, pokud vyjede zcela mimo prostor branky nebo přehodí provaz přes hlavu nebo zád koně.

d. Hodnocení v testu rychlosti

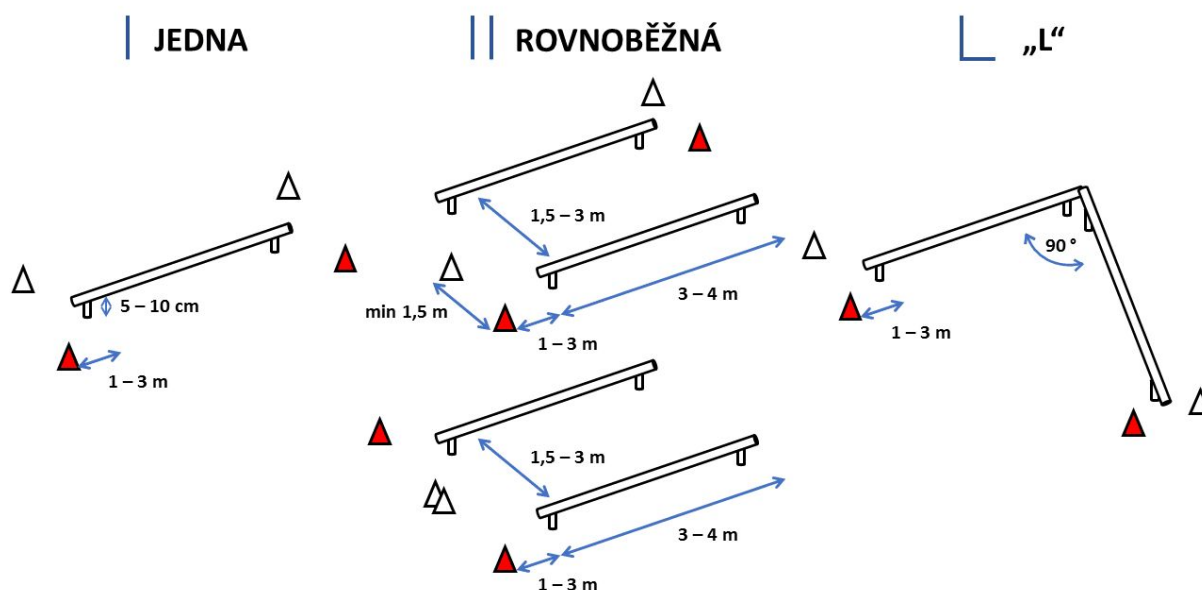
Za poškození nebo shoení překážky (stojanu atd.) +5s.

9.5.16. Kavaleta

a. Technické parametry

Překážka se skládá z kavalet s délkou 3m až 4m na podstavcích vysokých 5cm až 10cm, které nejsou ukotveny k zemi. **Začátek a konec překážky je zřetelně označen značkami ve vzdálenosti 1m až 3m od okraje kavalet, průjezd mezi značkami musí být široký minimálně 1,5m.**

- Varianta I (jedna)
Jedna kavaleta. Lze zařadit pouze ve třídách L, S, P a M.
- Varianta II (rovnoběžná)
Dvě kavalety umístěné rovnoběžně ve vzdálenosti 1,5m až 3m od sebe. Lze zařadit pouze ve třídách S, P a M.
- Varianta L (el)
Dvě kavalety umístěné do úhlu 90°. Lze zařadit pouze ve třídách P a M.



obr. 17 Kavaleta

b. Způsob projetí

V testu ovladatelnosti se překážka překonává vždy krokem. Soutěžící před vstupními značkami provede přechod do kroku, projede mezi vstupními značkami, přes kavaletu/kavalety a mezi výstupními značkami, za kterými pokračuje základním chodem třídy. V testu rychlosti je možné překonat překážku libovolným chodem. Překážka se překonává pohybem stranou nad kavaletou. **Ve třídě L a S je překrok a ustupování na holeň hodnocen rovnocenně. Ve třídě P a M se překážka překonává překrokem. Kavaleta by měla zůstat celou dobu pod břichem koně mezi jeho předními a zadními končetinami. U rovnoběžné varianty je nutné předvést pohyb stranou u každé kavalety na jinou stranu.**

c. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud soutěžící nedodrží směr projetí nebo pokud se mezi začátkem a koncem kavalety ocitnou všechny čtyři končetiny koně na jedné straně kavalety. **Jezdec nemusí opravovat překážku, pokud její stav nebrání dokončení.**

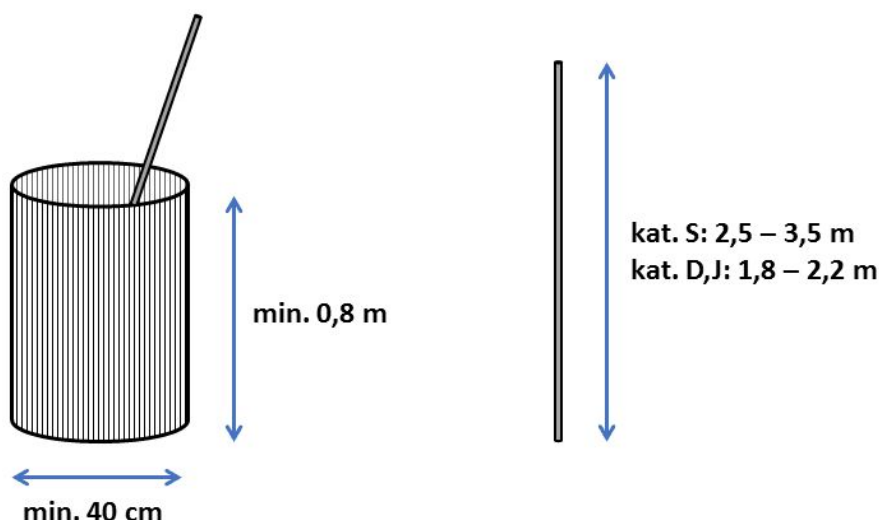
d. Hodnocení v testu rychlosti

Za každý pád kavalety **+7s.**

9.5.17. Vyjmutí garrochy

a. Technické parametry

Sud s výškou alespoň 0,8m a průměrem alespoň 40cm, ve kterém je umístěna jedna garrocha. Délka garrochy v kategorii S je 2,5m až 3,5m. V kategorii D a J má jezdec na výběr mezi garrochou dlouhou 1,8m až 2,2m a garrochou pro kategorii S. Sud může být zatížen (např. pískem).



obr. 18 Vyjmutí garrochy

b. Způsob projetí

Soutěžící se přiblíží k sudu a plynule vyjme garrochu ze sudu bez změny chodu.

- **třída V, Z: Překonání překážky krokem.**
- **třída L: Překonání překážky klusem.**
- **třída S, P, M: Překonání překážky cvalem na stejnou nohu podle toho, ve které ruce jezdec drží garrochu.**

c. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud soutěžící není schopen vyjmout garrochu ze sudu.

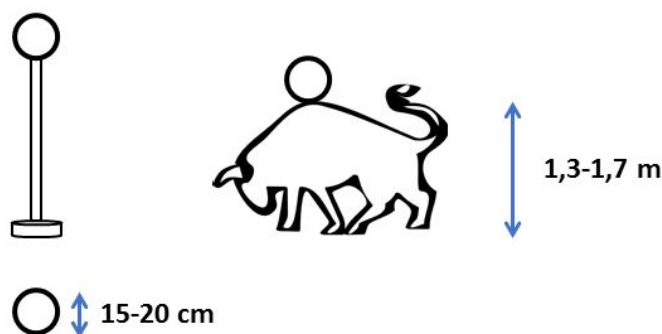
d. Hodnocení v testu rychlosti

Převrácení sudu **+5s.**

9.5.18. Býk

a. Technické parametry

Překážku tvoří maketa býka (nebo maketa jiného zvířete nebo pouze sloupek, není-li maketa k dispozici), na které je ve výšce 1,3m až 1,7m umístěn kroužek o vnitřním průměru 15cm až 20cm. Kroužek musí být možné garrochou snadno nabrat a odejmout, ideální je uchycení kroužku pomocí slabého magnetu. Překážka následuje bezprostředně po překážce 9.5.17. "Vyjmutí garrochy", pouze u tříd P a M může být před tuto překážku vložena překážka, kterou je možné překonat s garrochou v jezdcově ruce. U třídy P a M může být použito i více maket s kroužkem za sebou, maximálně však 3.



obr. 19 Býk

b. Způsob projetí

Soutěžící projede v těsné blízkosti makety býka a pokusí se navléknout kroužek na garrochu. Musí být dodržen stejný chod koně jako u překážky 9.5.17. "Vyjmutí garrochy".

c. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud soutěžící není schopen projet kolem makety býka v bezprostřední blízkosti, tzn. tak blízko, aby byl schopný garrochou nabrat kroužek.

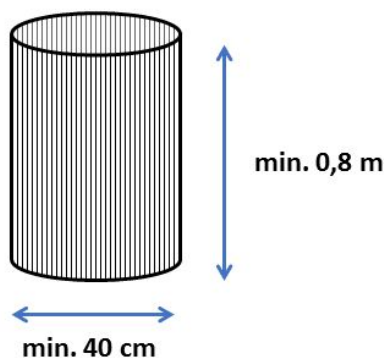
d. Hodnocení v testu rychlosti

Za navléknutí kroužku (úspěšné navléknutí se počítá ve chvíli, kdy je kroužek s garrochou odložen ve stojícím sudu) 5 **bonusových** sekund a za převržení makety býka 10 trestných sekund.

9.5.19. Odložení garrochy

a. Technické parametry

Prázdný sud s výškou alespoň 0,8m a průměrem alespoň 40cm, který může být zatížen (např. pískem). Překážka následuje bezprostředně po překážce 9.5.18. "Býk", pouze u třídy P a M může být před tuto překážku vložena překážka, kterou je možné překonat s garrochou v jezdcově ruce.



obr. 20 Odložení garrochy

b. Způsob projetí

Soutěžící se přiblíží k sudu a plynule vloží garrochu do sudu bez změny chodu. Musí být dodržen stejný chod koně jako u překážky 9.5.18. "Býk".

c. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud soutěžící není schopen odložit garrochu do sudu tak, aby garrocha zůstala uvnitř stojícího sudu i po odjezdu soutěžícího.

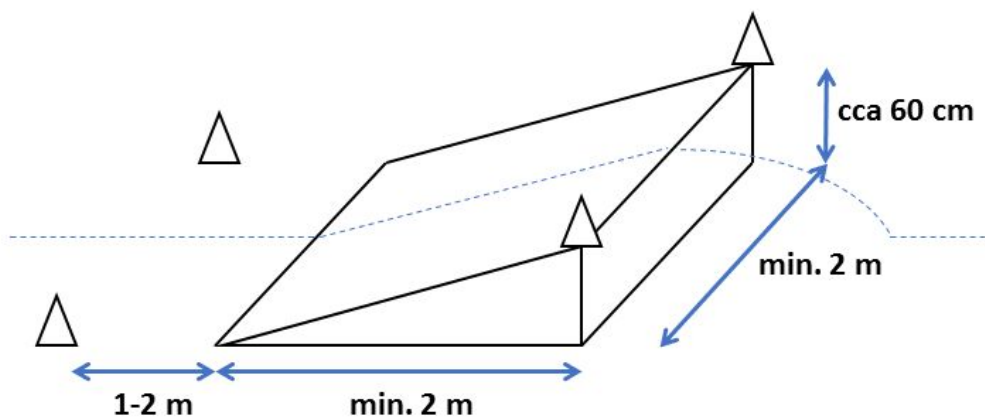
d. Hodnocení v testu rychlosti

Nejsou trestné sekundy.

9.5.20. Seskok

a. Technické parametry

Možné zařadit pouze ve třídách P a M. Rampa se šířkou a délkou alespoň 2m, s pozvolným nájездem a kolmým koncem ve výšce přibližně 60cm, může být i přírodní. Začátek překážky je zřetelně označen značkami ve vzdálenosti 1m až 2m od okraje rampy. Konec překážky je zřetelně označen značkami na koncové hraně rampy.



obr. 21 Seskok

b. Způsob projetí

V testu ovladatelnosti se překážka překonává cvalem nebo krokem. Soutěžící projede mezi vstupními značkami, po rampě a seskočí mezi výstupními značkami, pokračuje základním chodem třídy.

V testu rychlosti je možné překonat překážku libovolným chodem.

c. Nepřekonaná překážka

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud soutěžící neprojde mezi vstupními nebo výstupními značkami správným směrem nebo pokud nesekočí mezi výstupními značkami.

d. Hodnocení v testu rychlosti

Nejsou trestné sekundy.

Test s dobyt看em

- a. Vždy musí být zohledněno welfare dobytka (tzn. voda, seno, ochrana před sluncem či deštěm pro čekající zvířata).
- b. Testu se smí zúčastnit pouze soutěžící dvojice, které absolvovaly kurz s dobyt看em uznaný výkonným výborem WEČR.
- c. Soutěžící nesmí zaujmout jakékoli chování, které by mělo za následek nebezpečí pro koně, jezdce nebo dobytek.
- d. Pomůcky, které jsou použity pro oddělení a nahánění dobytka, nesmí zranit dobytek, ani koně.

9.6. Kolbiště

- a. Pro test s dobyt看em musí mít rozměry nejméně 20m x 40m pro národní soutěže a 70m x 30m pro mezinárodní soutěže.
- b. Ohraničení by mělo být minimálně 1,40 m vysoké, ideálně z kovových dobytčích zábran. Může být použita i jezdecká hala s vysokým hrazením.
- c. Kolbiště je v polovině rozděleno tzv. dělicí čarou, která vede od jedné půlky dlouhé stěny k druhé. V jedné části se nachází prostor určený pro dobytek a v druhé je oddělený prostor, tzv. Corral ve velikosti alespoň 6m x 6m pro zahrnutí vybraného dobytka.
- d. Povrch musí být rovný a bez kamenů, ideálně povrch vhodný pro jezdecký sport (písek s doplňky). Povrch může být i travnatý, ale nesmí být příliš kluzký a tvrdý.

9.7. Losování

- a. Každý jezdec si vylosuje číslo krávy (až poté, co jsou krávy čísly označeny).
- b. Jedna kráva smí být vylosována maximálně dvěma soutěžícími.
- c. Současně proběhne i losování pořadí nástupu do testu, nejprve losování pořadí týmů, pak losování pořadí jezdců v týmu.

9.8. Průběh

- a. Test vždy hodnotí 2 rozhodčí vně kolbiště, hlavní rozhodčí je umístěn u dělicí čáry, další rozhodčí je umístěn u vchodu do Corralu.

- b. Testu se účastní vždy celý tým, hlavní soutěžící má za úkol oddělit vylosovanou krávu od stáda a nahnat jí do Corralu. Ostatní členové týmu pomáhají nahnat vylosovanou krávu do Corralu a udržet zbytek stáda za dělicí čárou.
- c. Soutěžící má 60 s na zahájení testu od signalizace zvonce hlavním rozhodčím.
- d. Test je zahájen v okamžiku, kdy hlavní soutěžící překročí dělicí čáru do části se stádem.
- e. Hlavní soutěžící se smí pohybovat v celém prostoru kolbiště. Ostatní členové týmu se mohou pohybovat pouze v půlce kolbiště s Corralem a nesmí překročit dělicí čáru ke stádu.
- f. Test úspěšně končí v okamžiku, kdy je určený dobytek v Corralu a zbytek stáda je za dělicí čárou v druhé části kolbiště.
- g. Časový limit pro dokončení testu je 180s, počítá se měřený čas s okamžitým přičtením trestných sekund. Hlavní rozhodčí zazvoní na zvonec při překročení časového limitu.

9.9. Trestné sekundy

- a. Překročení dělicí linie dobyt看em (s výjimkou určeného dobytka) znamená 10 trestných sekund za každý kus dobytka.

10. Protesty

- a. Protesty týkající se:
 - a. způsobilosti soutěžícího (jezdce nebo koně) v konkrétní soutěži musí být podány nejpozději 30min před zahájením dané soutěže.
 - b. plánu kurzu, nebo překážek, musí být podány nejpozději 15min po otevření prohlídky. Prohlídka je přerušena. Pokud je protest shledán neoprávněným, pokračuje se v prohlídce. Pokud je protest shledán oprávněným, prohlídka je zrušena, plánek / překážky jsou upraveny a pro novou prohlídku platí 9.3. Musí být informováni všichni soutěžící.
 - c. nesrovnalostí nebo incidentů během soutěže nebo výsledků soutěže musí být podány nejpozději 30min po vyhlášení výsledků dané soutěže.
 - d. hrubého zacházení ke koni mohou být podány kdykoli během závodu.
- b. Protest musí být písemný a musí obsahovat datum, čas, místo, proti čemu/komu je podán, zdůvodnění protestu a podpis protestujícího.
- c. Protesty poukazující na hrubé zacházení ke koni nejsou zpoplatněny. Ostatní protesty jsou zpoplatněny dle sazebníku poplatků WEČR. Peníze musí být předány zároveň s podáním protestu. Pokud je protest uznán jako opodstatněný, poplatek bude vrácen. V případě neopodstatněného protestu se poplatek nevrací.
- d. Protest během závodu může přijmout sekretář závodu, nebo hlavní rozhodčí. Přijímající funkcionář připiše k protestu své jméno, funkci, čas a podpis.
- e. Protestující má právo na písemnou odpověď na svůj podaný protest.
- f. Sbor rozhodčích se jako první instance zabývá všemi protesty, které se týkají průběhu závodu, nebo jsou v přímém spojení s nimi. Pokud se protest týká veterinárních záležitostí (zdravotního stavu koně), sbor rozhodčích přizve ke konzultaci veterinární službu. Rozhodnutí hlavního rozhodčího v dané věci je konečné.

- g. Protestující se může proti rozhodnutí sboru rozhodčích odvolat po obdržení písemné odpovědi k oblastnímu výboru, nejpozději však do 14 dnů od konání závodu. Výsledek projednání oblastním výborem již nemá vliv na výsledky závodu.

11. Přílohy

11.1. Specifikace ostruh a uzdění

11.2. Systém vzdělávání

11.3. Zásady pohybu soutěžících v areálu

1.vydání pravidel WEČR pro rok 2020

10.2.2020